

















Titulación Universitaria en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación + Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación + 8 Créditos ECTS)

Duración: 220 horas

Precio: 260 € *

Modalidad: Online

* Materiales didácticos, titulación y gastos de envío incluidos



Centro de Formación:Euroinnova Business School en colaboración con Universidad Antonio de Nebrija

SUMA HASTA **2 PUNTOS**Y MEJORA TU NOTA FINAL EN EL BAREMO

Cursos que puntúan como méritos en el Baremo de las Oposiciones para el Cuerpo de Maestros, Profesores de Secundaria, FP y EOI



1 Curso de 110 horas





0,5 puntos para el baremo



2 Puntos en el baremo





0,60 puntos en la nota final

Consulta la Convocatoria de tu Comunidad Autónoma camente puntúan en las oposiciones docentes las titulaciones universitaria:

Puntúa con tu curso como méritos en el Baremo de las Oposiciones para el Cuerpo de Maestros, Profesores de Secundaria, FP y EOI. Realizándolo podrás sumar hasta 2 puntos sobre el total de 10 en la fase de Concurso. La nota final depende, de un 60% de la nota obtenida en el examen y un 40% de la fase concurso. Con la realización de este curso puedes llegar a añadir 0,60 puntos a la nota global del concurso-oposición.

















Descripción

Hoy en día, las Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación (NTIC) son un elemento básico para poder proporcionar al alumnado un proceso de enseñanza-aprendizaje adaptado a la realidad de la sociedad que nos envuelve. Con la realización del presente Curso de Certificación Universitaria en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación + Utilización y Manejo de la Pizarra Interactiva Digital (Doble Titulación + 8 Créditos ECTS) se aportarán al alumnado los conocimientos necesarios para llevar a cabo la integración e incorporación de las NTIC en el centro educativo de una forma adecuada, siendo su objetivo principal conseguir una educación de calidad. Por otro lado, en el ámbito de la educación, es necesario conocer la utilización y el manejo de la Pizarra Interactiva Digital. Así, con el presente curso se pretende aportar los conocimientos necesarios sobre los programas y software más importantes en el uso de la pizarra digital.

A quién va dirigido

El Curso de Certificación Universitaria en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación + Utilización y Manejo de la Pizarra Interactiva Digital está dirigido a todas aquellas personas que estén vinculadas a nivel profesional con la aplicación de las Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación, así como a aquellos interesados en adquirir los conocimientos relacionados con el uso y manejo de la Pizarra Interactiva Digital.

Salidas laborales

Educación Infantil, Educación Primaria, Educación Secundaria, Organización Escolar, Orientación, Psicopedagogía, Psicología, Pedagogía, Educación Social.

















Objetivos

- Describir y contextualizar diferentes conceptos relacionadas con las Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación.
- Conocer los conocimientos básicos sobre la alfabetización audiovisual y sus principales elementos: vídeo y televisión.
- Identificar los principales objetivos de la informática y su utilización en contextos educativos.
- Analizar las aplicaciones didácticas de los programas informáticos y el software educativo.
- Adquirir conocimientos acerca de los sistemas interactivos multimedia que se puede emplear en el centro educativo.
- Conocer los diferentes tipos de pizarras existentes.
- Describir cada uno de los software asociados a las PDI.
- Conocer las funciones de las PDI en el aula.
- Identificar las ventajas que aporta el uso de las PDI en las aulas.
- Conocer las distintas investigaciones existentes relacionadas con las PDI en la educación.
- Explicar los procesos de instalación y configuración que hay que llevar a cabo con las PDI.
- Aprender a realizar el calibrado de las pizarras interactivas.
- Conocer las distintas herramientas específicas de cada programa existente para PDI.
- Describir las aplicaciones existentes para el uso de las pizarras digitales.

Para que te prepara

El presente Curso de Certificación Universitaria en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación + Utilización y Manejo de la Pizarra Interactiva Digital le prepara para adquirir los conocimientos relacionados con las Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación para comprender la influencia de las nuevas tecnologías en educación y conocer la teoría básica de alfabetización audiovisual e informática. Además podrá adquirir formación sobre la utilización y el manejo de la Pizarra Interactiva Digital, reconociendo el haber adquirido los conocimientos necesarios para la dedicación profesional.

















Titulación

Doble Titulación: - Titulación Universitaria en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula por la UNIVERSIDAD ANTONIO DE NEBRIJA con 4 Créditos Universitarios ECTS - Titulación Universitaria en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación por la UNIVERSIDAD ANTONIO DE NEBRIJA con 4 Créditos Universitarios ECTS. Curso puntuable como méritos para oposiciones de acceso a la función pública docente en todas las CC. AA., según R.D. 276/2007 de 23 de febrero (BOE 2/3/2007). Éste se lleva a cabo dentro del plan de formación permanente del profesorado de la Universidad Antonio de Nebrija

Esta titulación la expide la prestigiosa Universidad Antonio de Nebrija, con ella se obtendrán 8 créditos ECTS(European Credit Transfer System).

Forma de pago

Tarjeta de Crédito / PayPal

Eligiendo esta opción de pago, podrá abonar el importe correspondiente, cómodamente en este mismo instante, a través de nuestra pasarela de pago segura concertada con Paypal











Más información en: www.rededuca.net (+34) 958 050 202







Transferencia Bancaria

Eligiendo esta opción de pago, deberá abonar el importe correspondiente mediante una transferencia bancaria.

No será aceptado el ingreso de cheques o similares en ninguna de nuestras cuentas bancarias.

Contrareembolso

Podrá pagar sus compras directamente al transportista cuando reciba el pedido en su casa. Eligiendo esta opción de pago, recibirá mediante mensajería postal, en la dirección

Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios. Además recibirá los materiales didácticos que incluye el curso para poder consultarlos en cualquier momento y conservarlos una vez finalizado el mismo. La metodología a seguir es ir avanzando a lo largo del itinerario de aprendizaje online, que cuenta con una serie de temas y ejercicios. Para su evaluación, el alumno/a deberá completar todos los ejercicios propuestos en el curso. La titulación será remitida al alumno/a por correo una vez se haya comprobado que ha completado el itinerario de aprendizaje satisfactoriamente.

Materiales didácticos

- Manual teórico 'Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación'
- Manual teórico 'Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Piz

















Profesorado y servicio de tutorías

"RedEduca" está formado por un equipo multidisciplinar de profesionales especialistas en incorporar las Nuevas Tecnologías al ámbito educativo.

Nuestro principal objetivo es conseguir una formación didáctico-pedagógica innovadora y de calidad. Por ello, ponemos al alcance de nuestro alumnado una serie de herramientas y recursos que les permitirán potenciar su aprendizaje a lo largo del curso.

Además, a lo largo del curso, nuestro alumnado cuenta con un equipo de tutores expertos en las distintas especialidades ofertadas, con una amplia experiencia en el mundo de la enseñanza que resolverán todas tus dudas y consultas y con un equipo de soporte técnico que le ayudarán con cualquier problema de la plataforma.



Bolsa de empleo y Prácticas

El alumnos tendrá posibilidad de incluir su currículum en nuestra Bolsa de Empleo y Prácticas, participando así en los distintos procesos de selección y empleo gestionados por empresas y organismos públicos colaboradores en territorio nacional y abrir su abanico de posibilidades en el mundo laboral.

















Plazo de Finalización

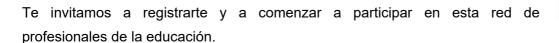
El alumnado cuenta con un periodo máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo del curso elegido:

- Master a distancia y online: El plazo de finalización será de 12 meses a contar desde la fecha de recepción de las materiales del curso.
- Curso a distancia y online: El plazo de finalización será de 6 meses a contar desde la fecha de recepción de los materiales del curso.

En ambos casos, si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada de 3 meses

Red Social Educativa

La Red Social Educativa es un lugar de encuentro para docentes y opositores donde poder compartir conocimiento. Aquí encontrarás todas las novedades del mundo de la educación que puedan ser de tu interés, así como noticias relacionadas con oposiciones. Es un espacio abierto donde podrás escribir y participar en todas las noticias y foros.



Visítanos en: www.redsocial.rededuca.net



















Campus Virtual

Es el aula virtual donde encontrarás todos los contenidos de los cursos, cuidadosamente revisados y actualizados por nuestro equipo de profesores y especialistas.

El campus virtual se convierte en el principal escenario de aprendizaje y es aquí donde el alumnado podrá acceder a los contenidos del curso con tan sólo un clic.

Este nuevo sistema de aprendizaje online puede facilitar el trabajo del alumnado y del equipo docente en varios sentidos:

La presentación online de la acción formativa hace posible incluir contenidos en muy diversos



















Asimismo, el alumnado puede descargarse en pdf el temario de su curso conforme vaya avanzando en los contenidos para que pueda tenerlos guardados.

Además, el campus virtual permite establecer contacto directo con el tutor o tutora a través del sistema de comunicación por correo electrónico que también permitirá intercambiar archivos entre las partes.

El entorno virtual simplifica y agiliza la evaluación y seguimiento del alumnado, tanto para el propio alumno o alumna como para el equipo docente. Por un lado, el alumnado podrá observar su avance a lo largo del itinerario formativo y recibirá retroalimentación inmediata sobre sus resultados en las pruebas de evaluación. En segundo lugar, el equipo docente verá simplificado su trabajo, puesto que todos los datos acerca de la actividad del alumnado en la plataforma, así como los resultados de las pruebas quedan registrados de manera automática, evitando así la labor de corrección manual y permitiendo al profesor o profesora tener una visión del progreso de sus alumnos/as con tan sólo un clic.

Puede acceder a nuestro Campus Virtual a través de : https://campusrededuca.euroinnova.edu.es

















Programa formativo

MÓDULO 1. NUEVAS TECNOLOGÍAS APLICADAS A LA EDUCACIÓN

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA TECNOLOGÍA EDUCATIVA

- Concepto de tecnología
- · Relación entre ciencia, tecnología y sociedad
- · Actitudes de la sociedad ante la tecnología
- Concepto de Tecnología Educativa
- · Fundamentos de la Tecnología Educativa
- · Vertiente de desarrollo de la Tecnología Educativa
- · Ámbitos de trabajo en Tecnología Educativa

UNIDAD DIDÁCTICA 2. SOCIEDAD DE LA INFORMACIÓN Y NUEVAS TECNOLOGÍAS

- · Evolución de las tecnologías de la información y la comunicación
- · Las nuevas tecnologías de la información y la comunicación
- · Internet: historia de su desarrollo y sus servicios de uso general
- · Historia de su desarrollo
- · - Servicios de Internet de uso general
- · Sociedad de la Información
- · Concepto de Sociedad de la Información
- · Las repercusiones de las nuevas tecnologías

UNIDAD DIDÁCTICA 3. LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN (NTIC) EN EDUCACIÓN

- Definición de nuevas tecnologías
- Aportaciones de las NTIC a la educación
- · Cambios y repercusiones en las NTIC en la educación
- · Rol del profesor y del alumnado
- · - El alumno como nuevo agente del aprendizaje
- · Alumnado con capacidad de elección
- - Nuevo alumnado con nuevas capacidades
- - Capacidad de adaptación de los cambios

















- Funciones de los medios
- · Niveles de integración y formas básicas de uso
- · NTIC y educación

UNIDAD DIDÁCTICA 4. ALFABETIZACIÓN AUDIOVISUAL

- · Introducción a la comunicación
- · - Elementos de la comunicación
- · Proceso de la información
- · Comunicación visual y el lenguaje visual
- El sonido
- · Lenguaje audiovisual
- · Aspectos morfológicos
- · - Aspectos sintácticos
- · - Aspectos semánticos

UNIDAD DIDÁCTICA 5. VÍDEO COMO MEDIO EDUCATIVO

- · ¿Qué es el vídeo?
- · El vídeo en educación
- - Objetivos del empleo del vídeo en educación
- - Funciones del vídeo en educación
- · Ventajas e inconvenientes del vídeo en educación
- · El empleo del vídeo en educación

UNIDAD DIDÁCTICA 6. TELEVISIÓN Y EDUCACIÓN

- · Introducción: Concepto de Televisión
- Televisión: educación formal e informal
- · Aprender a ver la televisión
- · Concepto de Televisión Educativa
- - Característica de la Televisión Educativa
- · Funciones de la Televisión Educativa
- · Utilización de la Televisión Educativa
- · Televidentes críticos

UNIDAD DIDÁCTICA 7. INFORMÁTICA Y EDUCACIÓN

















- Informática educativa
- Utilización de la informática en educación
- · Concepción de integración curricular de la informática
- - Formación y actualización permanente del profesorado
- · - Propuesta organizativa

UNIDAD DIDÁCTICA 8. ALFABETIZACIÓN INFORMÁTICA

- Alfabetización informática
- Lenguaje informático
- · Hardware
- · Dispositivos internos
- - Dispositivos externos (periféricos)
- · Software
- · Orgware

UNIDAD DIDÁCTICA 9. APLICACIONES DIDÁCTICAS Y SOFTWARE EDUCATIVO

- Integración de las aplicaciones didácticas de la informática
- · Aplicaciones didácticas comunes
- · Objeto de estudio
- · Soporte recurso didáctico
- · - Medio de creación y expresión
- · Aplicaciones didácticas específicas
- · - Herramienta de trabajo
- · - Simulador
- Gestión administrativa y de enseñanza
- · Gestión de entornos
- · - Medios de comunicación
- · - Tutor
- · Software educativo
- · Juegos didácticos (EAO)
- · - Videojuegos
- · Videojuegos educativos o didácticos

















- - Libros multimedia

UNIDAD DIDÁCTICA 10. SISTEMAS INTERACTIVOS MULTIMEDIA

- · Concepto de multimedia
- · Relación entre hipertexto, hipermedia y multimedia
- · - Hipertexto
- · - Multimedia
- · - Hipermedia
- Características de la hipermedia
- Códigos o medios de la información
- · Clasificación de los multimedia
- · Según el sistema de navegación
- · Según el nivel de control del profesional

MÓDULO 2. UTILIZACIÓN Y MANEJO DE LA PIZARRA INTERACTIVA DIGITAL

UNIDAD DIDÁCTICA 1. COMPETENCIA DIGITAL EN EDUCACIÓN

- · Introducción a las Tecnologías de la Información
- · Las Tecnologías de la Información y la Comunicación en el ámbito educativo
- · Recursos utilizados en el aula
- · Competencia digital
- · Formación del profesorado en la competencia digital
- · Influencia de la competencia digital a otras áreas del conocimiento
- · - Conocimiento del medio
- · - Lengua y literatura
- · - Matemáticas
- · Cambios y repercusiones de las TIC en Educación
- · Rol del profesor y del alumnado
- · - El alumno como nuevo agente del aprendizaje
- · - Alumnado con capacidad de elección
- · Nuevo alumnado con nuevas capacidades
- · Capacidad de adaptación de los cambios

















UNIDAD DIDÁCTICA 2. EVOLUCIÓN DE LOS RECURSOS UTILIZADOS EN EL AULA

- · Origen de la pizarra
- · Fines educativos de la pizarra
- Tipos de pizarras desde el inicio a la actualidad
- · - Pizarra de tiza
- - Pizarra acrílica
- · - Pizarra Interactiva
- · - Pizarra Digital
- - Pizarra Digital Interactiva

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ASPECTOS GENERALES DE LA PIZARRA DIGITAL

- · Interrogantes ante las Pizarras Digitales Interactivas
- · Introducción a la Pizarra Digital Interactiva
- · Elementos que integran la Pizarra Digital Interactiva
- · - Sistemas complementarios
- - Conexión de los componentes básicos
- · Funciones y funcionamiento de las PDI
- · Características técnicas de las PDI
- · Clasificación y tipos de PDI
- · Principales marcas de PDI en el mercado
- · Cómo elegir una PDI

UNIDAD DIDÁCTICA 4. LA PIZARRA DIGITAL INTERACTIVA COMO RECURSO DIDÁCTI

- Ventajas del uso de la Pizarra Digital Interactiva
- Beneficios en el uso de la Pizarra Digital Interactiva
- · - Beneficios generales
- · Beneficios para los docentes
- · - Beneficios para los alumnos
- Claves del éxito en la introducción de la PDI. Cómo sacar el máximo rendimiento a

PDI

- · Modelos metodológicos y propuestas didácticas para el uso de esta herramienta
- · Aplicaciones didácticas de la PDI
- · Penetración de la PI















UNIDAD DIDÁCTICA 5. FUNCIONAMIENTO Y MANTENIMIENTO DE LA PIZARRA DIGITA INTERACTIVA

- · Requerimientos y recomendaciones de utilización de la PDI
- · Localización de la PDI
- Errores más comunes en el uso de las Pizarras Digitales Interactivas
- · Smart a blanco
- · Aplicación en el aula del SW asociado a la PDI. Manejo de las herramientas flotant en pantalla
 - · Aplicación en el aula mediante el uso de otro tipo de software y recursos
 - · Procesadores de texto
 - · Presentaciones Multimedia
 - · - JClic
 - · - El Navegador Web
 - · - Ficheros de imagen o recursos escaneados
 - · Recursos digitales proporcionados por las editoriales

UNIDAD DIDÁCTICA 6. INSTALACIÓN DE LA PIZARRA DIGITAL INTERACTIVA

- · Instalar y configurar el software asociado a la PDI
- · Poner en marcha la PDI
- · Aprender a realizar el calibrado de la PDI
- · Características del software
- · Trabajar con el software
- Configuración e instalación del Modelo eBeam
- · Configuración e Instalación del Modelo Promethean
- · Configuración e Instalación del Modelo SmartBoard

UNIDAD DIDÁCTICA 7. HERRAMIENTAS DE LA PDI SMART PARA LA CREACIÓN DE ACTIVIDADES

- · El Software de la PDI Smart
- · - Definición de software
- · - Software para Smart
- · Instalación del software SmartBoard
- · Funciones básicas de la Smart
- · Software Smart Notebook

















- - Notebook de la PDI SamrtBoard
- · - Acceso al software
- Herramientas SmartBoard

UNIDAD DIDÁCTICA 8. HERRAMIENTAS DE LA PDI EBEAM PARA LA CREACIÓN DE ACTIVIDADES

- Dispositivo eBeam para PDI
- · Instalación
- · Tipos de sistemas eBeam
- · Herramientas interactivas eBeam
- Herramientas interactivas de escritorio
- · Herramientas interactivas de anotación
- · Herramientas scrapbook o de bloc de notas
- - Herramientas interactivas de PowerPoint
- · Ventajas e inconvenientes del producto eBeam
- · Scrapbook
- · Utilidades que ofrece scrapbook

UNIDAD DIDÁCTICA 9. HERRAMIENTAS DE LA PDI PROMETHEAN PARA LA CREACIÓN DE ACTIVIDADES

- · Promethean
- · Software para PDI Promethean: ActivInspire
- · Versiones de ActivInspire
- · Características funcionales y herramientas de ActivInspire
- · - Funciones
- · Hardware ActivInspire
- · - Mesa interactiva
- · Sistema de respuesta para alumno
- · Otras herramientas

UNIDAD DIDÁCTICA 10. APLICACIONES DE LA PDI

- · Promethean Planet
- Recursos Online de las Pizarras Digitales Interactivas eBeam
- · Recursos Online de las PDI Smart Board

















- · Nuevas tendencias en Pizarras Digitales Interactivas
- · La Pizarra Digital en la Educación Especial
- ¿Qué es la Escuela 2.0?









