



## PROGRAMA FORMATIVO

# Master Europeo en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación

# Master Europeo en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación

Duración: 1.500 horas

Precio: 1.695 € \*

Modalidad: Online

\* Materiales didácticos, titulación y gastos de envío incluidos.



Titulación Expedida por  
EUROINNOVA BUSINESS  
SCHOOL y Avalada por la  
Escuela Superior de  
Cualificaciones Profesionales

## Descripción

Este Master en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación le ofrece una formación especializada en la materia. Las nuevas tecnologías de la información y la comunicación están presentes en los diferentes contextos de la sociedad. El contexto educativo no es ajeno a este impacto y se impone una nueva forma de enseñanza: la integración de los recursos tecnológicos en el aula en la gestión en general de los centros escolares. De igual modo, nuestra sociedad actual demanda la actualización y el reciclaje de los conocimientos y capacidades de los profesores y gestores, por ello el presente Master en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación permitirá al alumno analizar las posibilidades de las nuevas tecnologías en el ámbito educativo y curricular planificando el uso de los recursos tecnológicos en la formación.

## A quién va dirigido

El presente Master en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación está dirigido a todos aquellos Maestros de Educación Infantil, Educación Primaria, Profesores de Enseñanza Secundaria, Psicólogos, Pedagogos, Psicopedagogos, etc. y, en general, cualquier Titulado Universitario interesado en desempeñar su labor profesional en el ámbito docente. Profesionales de la Educación interesados en una Formación de Calidad que les permita hacer frente a la realidad cambiante de las aulas y a las nuevas competencias que se requieren para el ejercicio de su profesión

## Objetivos

- Analizar el fuerte impacto que las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (TIC) ejercen en el mundo educativo actual.
- Analizar las características que definen las buenas prácticas en el uso de las TIC así como los principales modelos de uso.
- Conocer las directrices sobre las competencias de los docentes relativas al conocimiento y uso de las TIC.
- Fomentar el interés por los recursos didácticos de las TIC en las distintas áreas del currículum.
- Aprender a diseñar y utilizar la WebQuest como recurso didáctico.
- Conocer la definición de Comunidad de Aprendizaje.
- Conocer cuáles son los procesos de aprendizaje en una comunidad virtual.
- Capacitar al profesorado para organizar y dinamizar las bibliotecas de aula y la biblioteca de Centro.
- Familiarizarse con el entorno de aprendizaje virtual basado en Moodle.
- Administrar un aula virtual Moodle
- Crear espacios de trabajo virtual atractivos y dinámicos
- Identificar las ventajas del empleo de APPS en los centros educativos.
- Indicar las principales APPS educativas actuales.
- Reconocer la importancia del uso de APPS en relación a la capacitación intelectual.
- Describir que son los Sistemas de Planificación de Recursos Empresariales (ERP) de los centros educativos.
- Analizar los software que se pueden emplear para llevar a cabo la gestión de centros educativos.
- Describir las bases teóricas el Mobile Learning.
- Describir las características y funcionalidades de los dispositivos móviles.

## Para que te prepara

A través de éste Master en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación facilitaremos a los profesores la formación necesaria que les permita el empleo de las TIC e Internet como medios didácticos y además pondremos a disposición del profesorado materiales y recursos de la Red para desarrollar, adaptar y trabajar en el aula actividades curriculares de cada área.

## Salidas laborales

Colegios de Educación Infantil, Primaria y Secundaria sostenidos con Fondos Públicos o Privados. Orientadores en Centros Educativos.

## Titulación

Titulación Múltiple: - Titulación de Master Europeo en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación con 1500 horas expedida por Instituto Europeo de Estudios Empresariales, miembro de la AEEN (Asociación Española de Escuelas de Negocios) y reconocido con la excelencia académica en educación online por QS World University Rankings - Titulación Universitaria en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación con 5 Créditos Universitarios ECTS - Titulación Universitaria en Aplicación Didáctica de las TIC en las Aulas con 5 Créditos Universitarios ECTS - Titulación Universitaria en Aplicación de las Bibliotecas Escolares y Web 2.0 con 5 Créditos Universitarios ECTS - Título Propio de Curso en Competencias Digitales: Manejo e integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula expedido por la Universidad de Vitoria-Gasteiz acreditada con 10 Créditos Universitarios



### EUROINNOVA FORMACION

como centro de Formación acreditado para la impartición a nivel nacional  
de formación

EXPIDE EL PRESENTE TÍTULO PROPIO

**NOMBRE DEL ALUMNO/A**

con D.N.I. XXXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

### Nombre de la Acción Formativa

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación EUROINNOVA en la convocatoria de 2014  
Y para que surtan los efectos pertinentes queda registrado con Número de Expediente XXXX/XXXX-XXXX-XXXX-XXXXXX

Con una calificación de **SOBRESALIENTE**

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en  
Granada, a 23 de Abril de 2014

La dirección General

El/la interesado/a

Sello



## Forma de pago

### Tarjeta de Crédito / PayPal

Eligiendo esta opción de pago, podrá abonar el importe correspondiente, cómodamente en este mismo instante, a través de nuestra pasarela de pago segura concertada con Paypal

### Transferencia Bancaria

Eligiendo esta opción de pago, deberá abonar el importe correspondiente mediante una transferencia bancaria.

No será aceptado el ingreso de cheques o similares en ninguna de nuestras cuentas bancarias.

### Contrareembolso

Podrá pagar sus compras directamente al transportista cuando reciba el pedido en su casa. Eligiendo esta opción de pago, recibirá mediante mensajería postal, en la dirección facilitada en el formulario, el material del curso, abonando el importe correspondiente a la recepción.

## Metodología

Este Máster contiene una Metodología Online, se imparte mediante plataforma elearning.

Una vez matriculada la persona, recibirá todos los materiales didácticos que incluye el curso para poder consultarlos en cualquier momento y conservarlos una vez finalizado el mismo.

La metodología de aprendizaje se basa en ir avanzando a lo largo del itinerario de aprendizaje marcado en el Campus Virtual, compuesto por una serie de temas y ejercicios. Al final de cada unidad didáctica el alumnado cuenta con una serie de autoevaluaciones, además de un examen final que abarca la totalidad temática y que deberá cumplimentarse de manera obligatoria.

En la Guía del alumno encontrará información más detallada sobre el Campus Online, metodología y sistema de evaluación e-learning.

Las titulaciones serán remitidas al alumno/a por correo una vez se haya comprobado el nivel de satisfacción previsto.

Todos nuestros contenidos, así como cada uno de los procesos de enseñanza-aprendizaje han sido cuidadosamente diseñados y secuenciados por nuestro Departamento de Metodología Didáctica, teniendo en cuenta criterios cognitivos del aprendizaje, así como variables individuales

tales como la motivación, atención e intereses del alumnado.

#### Requisitos del Sistema

- o Ordenador con conexión a Internet
- o Recomendado el uso de Firefox

## Materiales didácticos

- Manual teórico 'Aplicación Didáctica de las TIC en las Aulas'
- Manual teórico 'Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación'
- Manual teórico 'Creación de Contenidos Multimedia en el Aula'
- Manual teórico 'APPS Educativas: Un Nuevo Horizonte en Aplicación Práctica Docente'
- Manual teórico 'M-Learning Enseñanza Aprendizaje a través de Dispositivos Móviles'
- Manual teórico 'Plataformas Web para la Gestión de Centros Educativos'
- Manual teórico 'Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en e
- Manual teórico 'Aplicación de las Bibliotecas Escolares y Web 2.0'



## Profesorado y servicio de tutorías

"RedEduca" está formado por un equipo multidisciplinar de profesionales especialistas en incorporar las Nuevas Tecnologías al ámbito educativo.

Nuestro principal objetivo es conseguir una formación didáctico-pedagógica innovadora y de calidad. Por ello, ponemos al alcance de nuestro alumnado una serie de herramientas y recursos que les permitirán potenciar su aprendizaje a lo largo del curso.

Además, a lo largo del curso, nuestro alumnado cuenta con un equipo de tutores expertos en las distintas especialidades ofertadas, con una amplia experiencia en el mundo de la enseñanza que resolverán todas tus dudas y consultas y con un equipo de soporte técnico que le ayudarán con



## Bolsa de empleo y Prácticas

El alumnos tendrá posibilidad de incluir su currículum en nuestra Bolsa de Empleo y Prácticas, participando así en los distintos procesos de selección y empleo gestionados por empresas y organismos públicos colaboradores en territorio nacional y abrir su abanico de posibilidades en el mundo laboral.

## Plazo de Finalización

El alumnado cuenta con un periodo máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo del curso elegido:

- **Master a distancia y online:** El plazo de finalización será de 12 meses a contar desde la fecha de recepción de las materias del curso.
- **Curso a distancia y online:** El plazo de finalización será de 6 meses a contar desde la fecha de recepción de los materiales del curso.

En ambos casos, si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada de 3 meses

## Red Social Educativa

La Red Social Educativa es un lugar de encuentro para docentes y opositores donde poder compartir conocimiento. Aquí encontrarás todas las novedades del mundo de la educación que puedan ser de tu interés, así como noticias relacionadas con oposiciones. Es un espacio abierto donde podrás escribir y participar en todas las noticias y foros.

Te invitamos a registrarte y a comenzar a participar en esta red de profesionales de la educación.



Visítanos en: [www.redsocial.rededuca.net](http://www.redsocial.rededuca.net)

## Campus Virtual

Es el aula virtual donde encontrarás todos los contenidos de los cursos, cuidadosamente revisados y actualizados por nuestro equipo de profesores y especialistas.

El campus virtual se convierte en el principal escenario de aprendizaje y es aquí donde el alumnado podrá acceder a los contenidos del curso con tan sólo un clic.

Este nuevo sistema de aprendizaje online puede facilitar el trabajo del alumnado y del equipo docente en varios sentidos:

La presentación online de la acción formativa hace posible incluir contenidos en muy diversos



Asimismo, el alumnado puede descargarse en pdf el temario de su curso conforme vaya avanzando en los contenidos para que pueda tenerlos guardados.

Además, el campus virtual permite establecer contacto directo con el tutor o tutora a través del sistema de comunicación por correo electrónico que también permitirá intercambiar archivos entre las partes.

El entorno virtual simplifica y agiliza la evaluación y seguimiento del alumnado, tanto para el propio alumno o alumna como para el equipo docente. Por un lado, el alumnado podrá observar su avance a lo largo del itinerario formativo y recibirá retroalimentación inmediata sobre sus resultados en las pruebas de evaluación. En segundo lugar, el equipo docente verá simplificado su trabajo, puesto que todos los datos acerca de la actividad del alumnado en la plataforma, así como los resultados de las pruebas quedan registrados de manera automática, evitando así la labor de corrección manual y permitiendo al profesor o profesora tener una visión del progreso de sus alumnos/as con tan sólo un clic.

Puede acceder a nuestro Campus Virtual a través de: <https://campusrededuca.euroinnova.edu.es>

## Programa formativo

### PARTE 1. NUEVAS TECNOLOGÍAS APLICADAS A EDUCACIÓN

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA TECNOLOGÍA EDUCATIVA

- - Concepto de tecnología
- - Relación entre ciencia, tecnología y sociedad
- - Actitudes de la sociedad ante la tecnología
- - Concepto de Tecnología Educativa
- - Fundamentos de la Tecnología Educativa
- - Vertiente de desarrollo de la Tecnología Educativa
- - Ámbitos de trabajo en Tecnología Educativa

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. SOCIEDAD DE LA INFORMACIÓN Y NUEVAS TECNOLOGÍAS

- - Evolución de las tecnologías de la información y la comunicación
- - Las nuevas tecnologías de la información y la comunicación
- - Internet: historia de su desarrollo y sus servicios de uso general
  - - Historia de su desarrollo
  - - Servicios de Internet de uso general
- - Sociedad de la Información
- - Concepto de Sociedad de la Información
- - Las repercusiones de las nuevas tecnologías

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN (NTIC) EN EDUCACIÓN

- - Definición de nuevas tecnologías
- - Aportaciones de las NTIC a la educación
- - Cambios y repercusiones en las NTIC en la educación
  - - Rol del profesor y del alumnado
  - - El alumno como nuevo agente del aprendizaje
  - - Alumnado con capacidad de elección
  - - Nuevo alumnado con nuevas capacidades
  - - Capacidad de adaptación de los cambios
- - Funciones de los medios

## Master Europeo en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación

- - Niveles de integración y formas básicas de uso
- - NTIC y educación

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. ALFABETIZACIÓN AUDIOVISUAL

- - Introducción a la comunicación
- - - Elementos de la comunicación
- - - Proceso de la información
- - - Comunicación visual y el lenguaje visual
- - - El sonido
- - - Lenguaje audiovisual
- - - - Aspectos morfológicos
- - - - Aspectos sintácticos
- - - - Aspectos semánticos

### UNIDAD DIDÁCTICA 5. VÍDEO COMO MEDIO EDUCATIVO

- - ¿Qué es el vídeo?
- - El vídeo en educación
- - - Objetivos del empleo del vídeo en educación
- - - Funciones del vídeo en educación
- - - Ventajas e inconvenientes del vídeo en educación
- - - El empleo del vídeo en educación

### UNIDAD DIDÁCTICA 6. TELEVISIÓN Y EDUCACIÓN

- - Introducción: Concepto de Televisión
- - Televisión: educación formal e informal
- - Aprender a ver la televisión
- - Concepto de Televisión Educativa
- - - Característica de la Televisión Educativa
- - - Funciones de la Televisión Educativa
- - Utilización de la Televisión Educativa
- - Televidentes críticos

### UNIDAD DIDÁCTICA 7. INFORMÁTICA Y EDUCACIÓN

- - Informática educativa

## Master Europeo en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación

- - Utilización de la informática en educación
- - - Concepción de integración curricular de la informática
- - - Formación y actualización permanente del profesorado
- - - Propuesta organizativa

### UNIDAD DIDÁCTICA 8. ALFABETIZACIÓN INFORMÁTICA

- - Alfabetización informática
- - Lenguaje informático
- - Hardware
- - - Dispositivos internos
- - - Dispositivos externos (periféricos)
- - Software
- - Orgware

### UNIDAD DIDÁCTICA 9. APLICACIONES DIDÁCTICAS Y SOFTWARE EDUCATIVO

- - Integración de las aplicaciones didácticas de la informática
- - Aplicaciones didácticas comunes
- - - Objeto de estudio
- - - Soporte recurso didáctico
- - - Medio de creación y expresión
- - Aplicaciones didácticas específicas
- - - Herramienta de trabajo
- - - Simulador
- - - Gestión administrativa y de enseñanza
- - - Gestión de entornos
- - - Medios de comunicación
- - - Tutor
- - Software educativo
- - - Juegos didácticos (EAO)
- - - Videojuegos
- - - Videojuegos educativos o didácticos
- - - Libros multimedia

### UNIDAD DIDÁCTICA 10. SISTEMAS INTERACTIVOS MULTIMEDIA

# Master Europeo en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación

- - Concepto de multimedia
- - Relación entre hipertexto, hipermedia y multimedia
- - - Hipertexto
- - - Multimedia
- - - Hipermedia
- - Características de la hipermedia
- - Códigos o medios de la información
- - Clasificación de los multimedia
- - - Según el sistema de navegación
- - - Según el nivel de control del profesional

## **PARTE 2. APlicación DIDÁCTICA DE LAS TIC EN LAS AULAS**

### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. LAS TIC Y EL MUNDO EDUCATIVO**

- - El impacto de las TICs en el mundo educativo
- - Funciones de las TIC en Educación
- - Niveles de Integración y Formas Básicas de Uso
- - Ventajas en Inconvenientes de las TIC
- - Decálogo de M.Área (2007) sobre uso didáctico de las TIC en el aula
- - Entornos Tecnológicos de E/A
- - Buenas Prácticas en el uso de las TIC: Modelos de uso
- - Las editoriales de libros de Texto (y otras empresas) antes las TIC
- - Factores que inciden en la incorporación de Internet y las TIC en la Enseñanza

### **UNIDAD DIDÁCTICA 2. ESTÁNDARES DE LA UNESCO PARA LA FORMACIÓN DEL PROFESORADO EN EL USO DE LAS TICs**

- - Introducción a los Estándares de las UNESCO
- - Módulos UNESCO de competencia en TIC para docentes
- - Estándares de UNESCO de competencia en TIC para Docentes-Programa

### **UNIDAD DIDÁCTICA 3. INTEGRACIÓN DE LAS TIC EN LOS CENTROS EDUCATIVOS. REQUISITOS, RECURSOS Y MODALIDADES**

- - Integración de las TIC en los Centros Educativos.
- - ¿Dónde?
- - ¿Cuántos?
- - ¿Cuáles?

## Master Europeo en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación

- Conectividad
- Acceso a Internet
- Contenidos Digitales (Software y Recursos Internet)

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. LA INTEGRACIÓN DE LAS TICS EN LAS ÁREAS DEL CURRÍCULUM

- TIC en el aula de Educación Secundaria
- La integración de las TIC en Matemáticas
- La integración de las TIC en Ciencias Naturales
- Comprensión de lectura en Internet
- Integración de las TIC en Ciencias Sociales
- La integración de las TIC en competencias ciudadanas
- TIC en el aula de Idiomas
- Las TIC en Lengua y Literatura
- TIC en el aula de Educación Infantil
- Ejemplo de integración TIC en las actividades de las Áreas de Primaria

### UNIDAD DIDÁCTICA 5. LAS WEBQUEST

- Definición
- El origen de las WebQuest
- Ejemplos y tipos de webquest
- ¿Por qué WebQuest?
- Cómo diseñas una WebQuest
- Evaluación de WebQuest
- Conclusión: las aportaciones de las WebQuests

### UNIDAD DIDÁCTICA 6. NUEVAS TECNOLOGÍAS PARA LA ATENCIÓN EDUCATIVA A ALUMNADO CON NECESIDADES EDUCATIVAS ESPECIALES

- Nuevas tecnologías orientadas a las necesidades educativas especiales
- Algunos conceptos de educación especial
- TIC y Educación Especial
- Adaptación de los materiales multimedia a las NEE
- Ejemplo de algunas aplicaciones para mejorar la accesibilidad

### PARTE 3. PLATAFORMAS WEB PARA LA GESTIÓN DE CENTROS EDUCATIVOS

## MÓDULO FORMATIVO 1. ORGANIZACIÓN EN LOS CENTROS EDUCATIVOS

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. LA ORGANIZACIÓN Y LA ORGANIZACIÓN ESCOLAR

- - Concepto de organización
- - Las organizaciones
- - Nacimiento de la Organización Escolar
- - Organización escolar
- - - Organización como acción
- - - Organización como estructura
- - Componentes de la Organización Escolar
- - - Componente social
- - - Componente vital
- - - Componente Ecológico
- - Contenido
- - Principios de la Organización Escolar
- - Relación de la Organización Escolar y otras disciplinas

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. EL CENTRO EDUCATIVO COMO ORGANIZACIÓN

- - El centro educativo como organización
- - - Las metáforas: teorías prácticas sobre la escuela
- - - El modelo de escuela en la actualidad
- - Funciones y finalidades del centro educativo
- - La escuela como organismo
- - La escuela como empresa
- - La escuela como comunidad

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. DIRECCIÓN DEL CENTRO EDUCATIVO Y LA PARTICIPACIÓN

- - Estructura organizativa del centro escolar
- - - Estructuras básicas de las organizaciones escolares
- - - Representación formal de la estructura
- - Gobierno y gestión de centros escolares
- - - Dirección y liderazgo
- - - Participación y educación

- - El equipo directivo
- - - Director
- - - Jefe de estudios y secretario
- - Participación en el control y gestión de los centros escolares
- - - Principios generales de participación
- - - Consejo Escolar
- - - Claustro de profesores
- - Escuela participativa
- - Asociaciones de Madres y Padres de Alumnos
- - - Marco evolutivo legal de la participación de los padres y madres
- - - Regulación de las Asociación de Madres y Padres de Alumnos
- - Colaboración de los padres con el profesorado

## **MÓDULO FORMATIVO 2. GESTIÓN DE LOS CENTROS EDUCATIVOS**

### **UNIDAD DIDÁCTICA 4. SISTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD. ISO 9001:2015**

- - Las normas ISO 9000 y 9001
- - Introducción al contenido de la UNE-EN ISO 9001:2015
- - La norma ISO 9001
- - Requisitos

### **UNIDAD DIDÁCTICA 5. PRINCIPIOS CLAVE DE UN SISTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD**

- - Introducción a los principios básicos del Sistema de Gestión de la Calidad
- - Enfoque al cliente
- - Liderazgo
- - Participación del personal
- - Enfoque basado en procesos
- - Mejora
- - Toma de decisiones basada en la evidencia
- - Gestión de las relaciones

### **UNIDAD DIDÁCTICA 6. IMPLANTACIÓN DE UN SISTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD EN EL CENTRO EDUCATIVO**

- - Documentación de un SGC

- Hitos en la implantación de un SGC
- Etapas en el desarrollo, implantación y certificación de un SGC
- Metodología y puntos críticos de la implantación
- El análisis DAFO
- El proceso de acreditación
- Pasos para integrar a los colaboradores del Sistema de Gestión de la Calidad en el centro de educativo
- Factores clave para llevar a cabo una buena gestión de la calidad

## **MÓDULO FORMATIVO 3. HERRAMIENTAS EMPLEADAS PARA LA GESTIÓN DE CENTROS EDUCATIVOS**

### **UNIDAD DIDÁCTICA 7. SISTEMAS DE PLANIFICACIÓN DE RECURSOS EMPRESARIALES (ERP) EN CENTROS EDUCATIVOS**

- Introducción
- Definición de ERP
- Características de Sistemas ERP
- Criterios de selección de Sistemas ERP
- Implementación de Sistemas ERP
  - Características de un desarrollo de implementación
  - Beneficios para la organización
  - Ventajas e inconvenientes de la implantación
- Sistemas ERP en Centros Educativos

### **UNIDAD DIDÁCTICA 8. MÓDULOS DE UN SISTEMA ERP EDUCATIVO**

- Arquitectura del sistema ERP
- Estructura básica de los sistemas ERP
  - Módulos de gestión de compras
  - Módulo de producción
  - Módulos de ventas
  - Módulo de finanzas
  - Módulo de recursos humanos
  - Otros módulos especializados

### **UNIDAD DIDÁCTICA 9. SOFTWARE ERP EMPLEADOS EN CENTROS EDUCATIVOS**

- Introducción

- - Alexia
- - Aula1
- - Clickedu
- - Educamos

## UNIDAD DIDÁCTICA 10. SOFTWARE ERP EMPLEADOS EN CENTROS EDUCATIVOS

- - Introducción
- - Funciones y características
- - - Alumnos
- - - Profesores
- - - Oferta académica
- - - Asistencia y docencia
- - - Calificaciones
- - - Otros productos y servicios
- - - Solicitudes
- - - Agenda y tareas
- - - Otras funciones comerciales
- - - Empleados
- - - Clientes
- - - Matriculación
- - - Ventas
- - - Ingresos y cobros
- - - Gastos y pagos
- - - Tesorería
- - - Consultas y estadísticas
- - - Gestor de impresos
- - - Cinta de opciones
- - - Ventanas de lista
- - - Gestiones avanzadas
- - - Asistente
- - - Generador de extensiones
- - - Configuración

# Master Europeo en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación

- - - Seguridad
- - - Mantenimiento
- - - Ayuda y soporte
- - - Privacidad y seguridad

## PARTE 4. CREACIÓN DE CONTENIDOS MULTIMEDIA EN EL AULA

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL CONTENIDO MULTIMEDIA

- - - Concepto de multimedia
- - - Clasificación de los multimedia
- - - - Según el sistema de navegación
- - - - Según el nivel de control profesional
- - - - Según su finalidad de aplicación
- - - Características de los sistemas multimedia
- - - Aplicación de los multimedia
- - - Principios del aprendizaje multimedia
- - - Agentes implicados en la creación de aplicaciones multimedia

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. DISEÑO DE CONTENIDOS MULTIMEDIA EN EDUCACIÓN

- - Creación del software educativo
- - Factores previos al diseño del contenido multimedia
- - - Organización de la información
- - - - Aspectos motivacionales
- - - - Interactividad
- - - - Interfaz y navegabilidad
- - - - Usabilidad y accesibilidad
- - - - Flexibilidad
- - - Etapas de diseño del software educativo

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. ASPECTOS RELEVANTES DE LA CREACIÓN DE CONTENIDOS MULTIMEDIA EN EL AULA

- - La docencia y la creación de contenidos multimedia en el aula
- - Competencia digital
- - - Desarrollo de la competencia digital
- - Creación de contenidos multimedia como recurso para la educación

## UNIDAD DIDÁCTICA 4. TEXTO DIGITAL

- - Concepto de texto
- - - Características del texto
- - - Propiedades de los textos
- - - Tipologías del texto
- - - Introducción al texto digital
- - - Diferencias entre texto analógico y digital
- - - El hipertexto
- - - Del texto al hipertexto e hipermedia

## UNIDAD DIDÁCTICA 5. LA IMAGEN DIGITAL

- - Concepto de imagen digital
- - - Imágenes vectoriales
- - - Imágenes bitmap
- - - Características de la imagen digital
- - - Píxel
- - - Resolución de la imagen
- - - Profundidad de color
- - - Modos de color
- - - Formato de imagen

## UNIDAD DIDÁCTICA 6. AUDIO DIGITAL

- - ¿Qué es el sonido?
- - - ¿Qué es el sonido analógico y digital?
- - - Ventajas del sonido digital
- - - Calidad del audio digital
- - - Conceptos fundamentales del audio digital
- - - Proceso de digitalización de sonido
- - - Proceso de compresión del audio digital
- - - Formatos de archivos de audio
- - - - Formatos de archivo sin comprimir
- - - - Formatos de archivo comprimido
- - - Ejemplo: Audacity

- - - Funciones principales de Audacity

## UNIDAD DIDÁCTICA 7. VÍDEO DIGITAL

- - - ¿Qué es el vídeo?
- - - - ¿Qué es el vídeo analógico y digital?
- - - Diferencias entre vídeo analógico y digital
- - - Conceptos fundamentales del vídeo digital
- - - Proceso de digitalización de vídeo
- - - Compresión de archivos de vídeo
- - - Formatos de archivos de vídeo
- - - ¿Qué es el streaming?
- - - Ejemplo: VLC Media Player
- - - - Características más significativas del VLC Media Player

## UNIDAD DIDÁCTICA 8. CREACIÓN DE MATERIAL DIDÁCTICO 3D

- - - El entorno 3D
- - - - Objetos tridimensionales
- - - - Creación de gráficos en 3D
- - - Programa Blender
- - - - Características propias de Blender
- - - - Funciones

## UNIDAD DIDÁCTICA 9. PROGRAMAS DE CREACIÓN MULTIMEDIA

- - - La utilización de diferentes programas multimedia en el aula
- - - Programas empleados para tratar la imagen
- - - - GIMP
- - - - Instalación e inicio de GIMP
- - - - JING
- - - - Picasa
- - - Programas multimedia para tratar el audio
- - - - Free Audio Editor
- - - - Audition CC
- - - - WavePad
- - - Programas multimedia para tratar el vídeo

## Master Europeo en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación

- - - YouTube
- - - Movie Maker
- - - Overstream

### UNIDAD DIDÁCTICA 10. PRESENTACIONES MULTIMEDIA

- - Uso de presentaciones multimedia
- - - Elementos multimedia
- - - Criterios para una buena presentación multimedia
- - - Presentaciones multimedia con OpenOffice Impres
- - - Características principales
- - - Creación de una presentación nueva
- - Microsoft PowerPoint
- - - Características principales
- - - Creación de una presentación nueva
- - Keynote
- - - Características principales
- - Notebook
- - - Creación de archivos Smart Notebook
- - Prezi

### PARTE 5. APPS EDUCATIVAS: UN NUEVO HORIZONTE EN APLICACIÓN PRÁCTICA DOCENTE

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. SURGIMIENTO Y DESARROLLO DE LA EDUCACIÓN

- - Desarrollo histórico de la educación infantil.
- - - Concepto e instituciones de educación infantil.
- - - Precedentes teóricos.
- - - Primeras instituciones.
- - Organización de profesionales.
- - - Perfiles profesionales en la etapa de educación infantil. Competencias genéricas específicas.
- - - Funciones del personal.

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. PEDAGOGÍA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN EN LA EDUCACIÓN

- - Aportaciones pedagógicas a la Educación Infantil.

## Master Europeo en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación

- - - Características fundamentales de la escuela nueva.
- - - Principales escuelas.
- - - Principios didácticos fundamentales de la educación.
- - - Principio de actividad.
- - - Principio de creatividad.
- - - Principio vivencial.
- - - Principio de globalización.
- - - Principio de normalización.
- - - Principio de individualización.
- - - Otros principios.
- - - Tecnologías de la Información y Comunicación.

### **UNIDAD DIDÁCTICA 3. EDUCACIÓN. ROLES DE LOS AGENTES PARTICIPANTES**

- - Introducción de roles.
- - El papel de los padres: la familia como base educativa.
- - El papel de los educadores.
- - El papel de los alumnos.
- - - El alumno como nuevo agente del aprendizaje.
- - - Alumnado con capacidad de elección.
- - - Nuevo alumnado con capacidades.
- - - Capacidad de adaptación a los cambios.

### **UNIDAD DIDÁCTICA 4. PROBLEMÁTICA EDUCATIVA ACTUAL**

- - Introducción a la problemática educativa actual.
- - - Detección de problemas actuales.
- - - Objetivos.
- - - Interés/Implicación.
- - Indicadores educativos: herramientas TIC.
- - - Programa Internacional de Evaluación de Estudiantes.
- - Plan de Cultura Digital en la escuela.

### **UNIDAD DIDÁCTICA 5. ESCUELA 2.0: AULAS DIGITALES**

- - Descripción del espacio.
- - - Espacio escolar.

## Master Europeo en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación

- - - Espacio aula.
- - Nuevas tecnologías en el aula.
- - - Dónde.
- - - Cuántos.
- - - Cuáles.
- - Elemento del entorno "aula": la pizarra.
- - - Pizarra Interactiva.
- - - Pizarra Digital.
- - - Pizarra Digital Interactiva.

### UNIDAD DIDÁCTICA 6. ESCUELA 2.0: CONECTIVIDAD

- - Internet: historia.
- - - Ventajas e inconvenientes del uso de Internet en la práctica educativa.
- - - Inconvenientes.
- - Conectividad a Internet.
- - - Tipos de redes.
- - - Red inalámbrica.
- - - Red escolar de datos (RED).

### UNIDAD DIDÁCTICA 7. ESCUELA 2.0: FORMACIÓN DEL PROFESORADO

- - INTRODUCCIÓN
- - - Introducción a la situación.
- - - Perfiles de profesorado a partir de las necesidades formativas en TIC.
- - - Propuestas formativas.
- - Competencias básicas.
- - Formación del profesorado en cifras.
- - - Datos arrojados.
- - - Conclusiones.

### UNIDAD DIDÁCTICA 8. ESCUELA 2.0: APPS EN LAS AULAS DEL S.XXI

- - APPS para la educación.
- - - ¿Qué es una APP educativa?
- - - Ventajas de las APPS para enseñanza.
- - - Posibles debilidades de la integración de las APPS en la enseñanza.

## Master Europeo en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación

- - Dispositivos móviles.
- - - Tabletas.
- - - Libro electrónico.
- - Manejo de las APPS: introducción del alumnado en derechos y privacidad.
- - - Pandijuegos (Agencia Española de Protección de Datos).
- - APPS empleadas en la actualidad.
- - - Aplicación #Guapis.
- - - iCuadernos by Rubio.
- - - Geometría Montessori.
- - - BioMio.
- - - Busuu.

### **UNIDAD DIDÁCTICA 9. WEB 2.0 COMO RECURSO EDUCATIVO**

- - Origen de la Web 2.0.
- - Principales características de la Web 2.0.
- - Aplicaciones Web.
- - Ventajas de la Web 2.0.
- - Recursos pedagógicos de la Web 2.0.
- - - Blogs.
- - - Webs.
- - - Wikis.

### **UNIDAD DIDÁCTICA 10. APPS EDUCATIVAS: PROTECCIÓN DE DATOS Y DEFENSA MENOR**

- - Protección de datos y del menor.
- - Agencia española de protección de datos.

### **PARTE 6. UTILIZACIÓN Y MANEJO DE LA PIZARRA INTERACTIVA DIGITAL**

### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. COMPETENCIA DIGITAL EN EDUCACIÓN**

- - Introducción a las Tecnologías de la Información
- - Las Tecnologías de la Información y la Comunicación en el ámbito educativo
- - - Recursos utilizados en el aula
- - Competencia digital
- - - Formación del profesorado en la competencia digital

## Master Europeo en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación

- - Influencia de la competencia digital a otras áreas del conocimiento
- - Conocimiento del medio
- - Lengua y literatura
- - Matemáticas
- - Cambios y repercusiones de las TIC en Educación
- - Rol del profesor y del alumnado
- - El alumno como nuevo agente del aprendizaje
- - Alumnado con capacidad de elección
- - Nuevo alumnado con nuevas capacidades
- - Capacidad de adaptación de los cambios

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. EVOLUCIÓN DE LOS RECURSOS UTILIZADOS EN EL AULA

- - Origen de la pizarra
- - Fines educativos de la pizarra
- - Tipos de pizarras desde el inicio a la actualidad
- - Pizarra de tiza
- - Pizarra acrílica
- - Pizarra Interactiva
- - Pizarra Digital
- - Pizarra Digital Interactiva

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. ASPECTOS GENERALES DE LA PIZARRA DIGITAL

- - Interrogantes ante las Pizarras Digitales Interactivas
- - Introducción a la Pizarra Digital Interactiva
- - Elementos que integran la Pizarra Digital Interactiva
- - Sistemas complementarios
- - Conexión de los componentes básicos
- - Funciones y funcionamiento de las PDI
- - Características técnicas de las PDI
- - Clasificación y tipos de PDI
- - Principales marcas de PDI en el mercado
- - Cómo elegir una PDI

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. LA PIZARRA DIGITAL INTERACTIVA COMO RECURSO DIDÁCTICO

- - Ventajas del uso de la Pizarra Digital Interactiva
- - Beneficios en el uso de la Pizarra Digital Interactiva
- - - Beneficios generales
- - - Beneficios para los docentes
- - - Beneficios para los alumnos
- - Claves del éxito en la introducción de la PDI. Cómo sacar el máximo rendimiento a la PDI
- - Modelos metodológicos y propuestas didácticas para el uso de esta herramienta
- - Aplicaciones didácticas de la PDI
- - Penetración de la PI

## **UNIDAD DIDÁCTICA 5. FUNCIONAMIENTO Y MANTENIMIENTO DE LA PIZARRA DIGITAL INTERACTIVA**

- - Requerimientos y recomendaciones de utilización de la PDI
- - Localización de la PDI
- - Errores más comunes en el uso de las Pizarras Digitales Interactivas
- - Smart a blanco
- - Aplicación en el aula del SW asociado a la PDI. Manejo de las herramientas flotantes en la pantalla
- - Aplicación en el aula mediante el uso de otro tipo de software y recursos
- - - Procesadores de texto
- - - Presentaciones Multimedia
- - - JClic
- - - El Navegador Web
- - - Ficheros de imagen o recursos escaneados
- - - Recursos digitales proporcionados por las editoriales

## **UNIDAD DIDÁCTICA 6. INSTALACIÓN DE LA PIZARRA DIGITAL INTERACTIVA**

- - Instalar y configurar el software asociado a la PDI
- - Poner en marcha la PDI
- - Aprender a realizar el calibrado de la PDI
- - Características del software
- - Trabajar con el software
- - Configuración e instalación del Modelo eBeam
- - Configuración e Instalación del Modelo Promethean

- - Configuración e Instalación del Modelo SmartBoard

## UNIDAD DIDÁCTICA 7. HERRAMIENTAS DE LA PDI SMART PARA LA CREACIÓN DE ACTIVIDADES

- - El Software de la PDI Smart
- - - Definición de software
- - - Software para Smart
- - - Instalación del software SmartBoard
- - Funciones básicas de la Smart
- - Software Smart Notebook
- - - Notebook de la PDI SamrtBoard
- - - Acceso al software
- - Herramientas SmartBoard

## UNIDAD DIDÁCTICA 8. HERRAMIENTAS DE LA PDI EBEAM PARA LA CREACIÓN DE ACTIVIDADES

- - Dispositivo eBeam para PDI
- - - Instalación
- - - Tipos de sistemas eBeam
- - Herramientas interactivas eBeam
- - - Herramientas interactivas de escritorio
- - - Herramientas interactivas de anotación
- - - Herramientas scrapbook o de bloc de notas
- - - Herramientas interactivas de PowerPoint
- - Ventajas e inconvenientes del producto eBeam
- - Scrapbook
- - - Utilidades que ofrece scrapbook

## UNIDAD DIDÁCTICA 9. HERRAMIENTAS DE LA PDI PROMETHEAN PARA LA CREACIÓN DE ACTIVIDADES

- - Promethean
- - Software para PDI Promethean: ActivInspire
- - Versiones de ActivInspire
- - Características funcionales y herramientas de ActivInspire
- - - Funciones

- - Hardware ActivInspire
- - - Mesa interactiva
- - - Sistema de respuesta para alumno
- - - Otras herramientas

## UNIDAD DIDÁCTICA 10. APLICACIONES DE LA PDI

- - Recursos Online de las Pizarras Digitales Interactivas eBeam
- - Recursos Online de las PDI Smart Board
- - Nuevas tendencias en Pizarras Digitales Interactivas
- - La Pizarra Digital en la Educación Especial
- - ¿Qué es la Escuela 2.0?

## PARTE 7. M-LEARNING: ENSEÑANZA APRENDIZAJE A TRAVÉS DE DISPOSITIVOS

### MÓDULO FORMATIVO 1. INTRODUCCIÓN A M-LEARNING

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. MÉTODOS DE FORMACIÓN A TRAVÉS DE LAS TIC

- - Definición de nuevas tecnologías
- - Aportaciones de las NTIC a la educación
- - Cambios y repercusiones en las NTIC en la educación
- - - Rol del profesor y del alumnado
- - - El alumno como nuevo agente del aprendizaje
- - - Alumnado con capacidad de elección
- - - Nuevo alumnado con nuevas capacidades
- - - Capacidad de adaptación de los cambios
- - Niveles de integración y formas básicas de uso
- - Métodos de formación empleando las TIC
- - - E-Learning
- - - B-Learning

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. M-LEARNING O MOBILE LEARNING

- - Introducción
- - Definición del término M-Learning
- - Características de Mobile Learning
- - Ventajas e inconvenientes del empleo de M-Learning

# Master Europeo en Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Educación

- - Principios didácticos para la utilización del M-Learning

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. DESCRIPCIÓN Y CARACTERÍSTICAS DE LOS DISPOSITIVOS MÓVILES

- - Introducción
- - Características de los dispositivos móviles
- - Componentes de los dispositivos móviles
- - Tipos de dispositivos móviles
  - Teléfonos portátiles convencionales
  - Teléfonos inteligentes o Smartphones
  - Tabletas
  - Lectores de libros electrónicos
  - Sistemas de geolocalización

## MÓDULO FORMATIVO 2. CONTENIDOS EDUCATIVOS MÓVILES

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. MICROAPRENDIZAJE Y MICROCONTENIDOS

- - Introducción al microaprendizaje y microcontenidos
- - Concepto de microaprendizaje y microcontenidos
- - Características del microaprendizaje
- - Dimensiones del microaprendizaje

### UNIDAD DIDÁCTICA 5. DISEÑO DE CONTENIDOS EDUCATIVOS PARA DISPOSITIVO MÓVILES

- - Adaptaciones necesarias en M-Learning
- - Importancia de la adaptación de los contenidos
- - Diseño instruccional en aprendizaje móvil
  - Modelo de Dick y Carey
  - Modelo de Gagné
  - Modelo de Gagné y Briggs
  - Modelo ASSURE de Heinich y col.
  - Modelo de Jonassen
  - Modelo ADDIE
- - Reglas generales del diseño del aprendizaje móvil

## UNIDAD DIDÁCTICA 6. RECURSOS EMPLEADOS EN M-LEARNING

- Recursos para el diseño de contenidos educativos
- Aplicaciones nativas
- Aplicaciones multiplataforma
- Aplicaciones web

## UNIDAD DIDÁCTICA 7. LAS WEBQUEST

- Definición de WebQuest
- Origen de la WebQuest
- Características de la WebQuest
- Tipos de WebQuest
- Componentes de una WebQuest
- Cómo diseñar una WebQuest
- Importancia de las WebQuest

## MÓDULO FORMATIVO 3. MOODLE PARA MOBILE

### UNIDAD DIDÁCTICA 8. INTRODUCCIÓN A MOODLE

- ¿Qué es Moodle?
- Características principales de Moodle
- - Características generales
- - Características administrativas
- - Características para el desarrollo y gestión del curso
- Módulos principales de Moodle

### UNIDAD DIDÁCTICA 9. MOODLE MOBILE

- Instalación de Moodle Mobile
- Características de Moodle Mobile

## MÓDULO FORMATIVO 4. APLICACIÓN PRÁCTICA DEL M-LEARNING

### UNIDAD DIDÁCTICA 10. PROYECTOS DE M-LEARNING EN ESPAÑA

- Proyecto PICAA: Aprendizaje móvil
- Proyecto ENLACE
- Proyectos de la UC3M

- - Proyecto EOI Mobile Learning
- - Proyecto H@z Tic

## UNIDAD DIDÁCTICA 11. LA DOBLE CARA DE LA PRÁCTICA DE DISPOSITIVOS MÓVILES EN EL AULA

- - Móvil: elemento de distracción o potencial de aprendizaje
- - Posibilidades que ofrece el móvil en el aula
- - Importancia de la detección de una adicción
- - - Indicios del uso problemático
- - - Conductas que pueden ser síntomas de adicción
- - - Síndrome de abstinencia
- - - Factores de riesgo de la adicción

## PARTE 8. APPLICACIÓN DE LAS BIBLIOTECAS ESCOLARES Y WEB 2.0

### MÓDULO 1. APPLICACIÓN DE LAS BIBLIOTECAS ESCOLARES

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. CONCEPTOS DE LA BIBLIOTECA ESCOLAR

- - Concepto y Funciones de la biblioteca escolar
- - Objetivos específicos de la biblioteca escolar
- - Relaciones entre la biblioteca escolar y la biblioteca pública
- - Fondo y Financiación
- - Perfil y Formación del bibliotecario escolar

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. LA BIBLIOTECA ESCOLAR

- - El proyecto de biblioteca escolar
- - Instalación y Equipamiento
- - El Expurgo
- - Selección y Compra de Material

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. LA BIBLIOTECA Y LA WEB 2.0. LOS WEBLOG

- - Concepto de biblioteca 2.0
- - Concepto de Web 2.0
- - Servicios 2.0
- - Principios y técnicas del trabajo con blogs
- - Terminología blogging

- - Principales plataformas blogging
- - Cómo escribir un buen contenido para un blog
- - Blogs en la biblioteca

## UNIDAD DIDÁCTICA 4. SINDICACIÓN DE CONTENIDOS Y FAVORITOS COMPARTIDOS WIKIS

- - Que es el RSS y sus ventajas
- - Suscripción a titulares de noticias
- - Identificar varios "tipos" de formatos de titulares de noticias
- - Aprender cómo y por qué incluir titulares de noticias en la página web de la biblioteca
- - Cómo usar servicios favoritos compartidos
- - Que son las "folksonomias"
- - Conceptos básicos de una wiki
- - Configurar y editar una wiki
- - Plataformas de Wikis