



PROGRAMA FORMATIVO

Desarrollo de Aplicaciones con Tecnologías Web (Online) (Dirigida a la Acreditación de las Competencias Profesionales R.D. 1224/2009)

Desarrollo de Aplicaciones con Tecnologías Web (Online) (Dirigida a la Acreditación de las Competencias Profesionales R.D. 1224/2009)

Duración: 590 horas

Precio: 360 € *

Modalidad: Online

* Materiales didácticos, titulación y gastos de envío incluidos.



Titulación Expedida por
EUROINNOVA BUSINESS
SCHOOL y Avalada por la
Escuela Superior de
Cualificaciones Profesionales

Descripción

En la actualidad, en el mundo de la informática y la comunicación y dentro del área de desarrollo, es muy importante conocer el desarrollo de aplicaciones con tecnologías Web. Por ello, con el presente curso se trata de aportar los conocimientos necesarios para la programación Web en el entorno cliente, servidor y la implantación de aplicaciones en Internet, intranet y extranet.

A quién va dirigido

Este curso está dirigido a todas aquellas personas que se dedican al mundo de la informática y comunicaciones, y al área profesional de desarrollo, más concretamente al desarrollo de aplicaciones con tecnologías Web y que pretendan obtener conocimientos relacionados con la programación Web en el entorno cliente, servidor y la implantación de aplicaciones en Internet, intranet y extranet.

Objetivos

Desarrollo de Aplicaciones con Tecnologías Web (Online) (Dirigida a la Acreditación de las Competencias Profesionales R.D. 1224/2009)

- Desarrollar elementos software en el entorno cliente.
- Desarrollar elementos software en el entorno servidor.
- Implementar, verificar y documentar aplicaciones web en entornos internet, intranet y extranet.

Para que te prepara

La presente formación se ajusta al itinerario formativo del Certificado de Profesionalidad IFCD0210 Desarrollo de Aplicaciones con Tecnologías Web certificando el haber superado las distintas Unidades de Competencia en él incluidas, y va dirigido a la acreditación de las Competencias profesionales adquiridas a través de la experiencia laboral y de la formación no formal, vía por la que va a optar a la obtención del correspondiente Certificado de Profesionalidad, a través de las respectivas convocatorias que vayan publicando las distintas Comunidades Autónomas, así como el propio Ministerio de Trabajo (Real Decreto 1224/2009 de reconocimiento de las competencias profesionales adquiridas por experiencia laboral).

Salidas laborales

Desarrolla su actividad profesional en empresas o entidades públicas o privadas de cualquier tamaño que disponen de infraestructura de redes intranet, internet o extranet, en el área de desarrollo del departamento de informática desempeñando su trabajo tanto por cuenta propia como por cuenta ajena.

Titulación

Certificado de Aprovechamiento de haber cursado la formación que le Acredita las Unidades de Competencia recogidas en el Certificado de Profesionalidad IFCD0210 Desarrollo de Aplicaciones con Tecnologías Web, regulada en el Real Decreto 1531/2011, de 31 de octubre, del cual toma como referencia la Cualificación Profesional IFC154_3 Desarrollo de Aplicaciones con Tecnologías Web (Real Decreto 1087/2005, de 16 de septiembre).



EUROINNOVA FORMACION

como centro de Formación acreditado para la impartición a nivel nacional de formación
EXPIDE EL PRESENTE TÍTULO PROPIO

NOMBRE DEL ALUMNO/A

con D.N.I. XXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

Nombre de la Acción Formativa

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación EUROINNOVA en la convocatoria de 2014
Y para que surtan los efectos pertinentes queda registrado con Número de Expediente XXXX/XXXX-XXXX-XXXX-XXXXXX

Con una calificación de SOBRESALIENTE

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en
Granada, a 23 de Abril de 2014

La dirección General

El/La interesado/a

Sello



INTERNATIONAL COMMISSION on DISTANCE EDUCATION
Con Estatuto Consultivo, Categoría Especial del Consejo Económico y Social de la UNESCO (Plan. Resolución 604E)

Forma de pago

Tarjeta de Crédito / PayPal

Eligiendo esta opción de pago, podrá abonar el importe correspondiente, cómodamente en este mismo instante, a través de nuestra pasarela de pago segura concertada con Paypal

Transferencia Bancaria

Eligiendo esta opción de pago, deberá abonar el importe correspondiente mediante una transferencia bancaria.

No será aceptado el ingreso de cheques o similares en ninguna de nuestras cuentas bancarias.

Contrareembolso

Podrá pagar sus compras directamente al transportista cuando reciba el pedido en su casa. Eligiendo esta opción de pago, recibirá mediante mensajería postal, en la dirección facilitada en el formulario, el material del curso, abonando el importe correspondiente a la recepción.

Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios. Además recibirá los materiales didácticos que incluye el curso para poder consultarlos en cualquier momento y conservarlos una vez finalizado el mismo. La metodología a seguir es ir avanzando a lo largo del itinerario de aprendizaje online, que cuenta con una serie de temas y ejercicios. Para su evaluación, el alumno/a deberá completar todos los ejercicios propuestos en el curso. La titulación será remitida al alumno/a por correo una vez se haya comprobado que ha completado el itinerario de aprendizaje satisfactoriamente.

Materiales didácticos

- Manual teórico 'MF0493_3 Implantación de Aplicaciones Web en Entorno Internet, Intranet y Extran
- Manual teórico 'UF1841 Elaboración de Documentos Web mediante Lenguajes de Marca'
- Manual teórico 'UF1842 Desarrollo y Reutilización de Componentes Software y Multimedia median
- Manual teórico 'UF1844 Desarrollo de Aplicaciones Web en el Entorno Servidor'
- Manual teórico 'UF1843 Aplicaciones Técnicas de Usabilidad y Accesibilidad en el Entorno Client
- Manual teórico 'UF1845 Acceso a Datos en Aplicaciones Web del Entorno Servidor'
- Manual teórico 'UF1846 Desarrollo de Aplicaciones Web Distribuidas'
- CDROM 'Ejercicios Prácticos - Desarrollo de Aplicaciones con Tecnologías Web'



Profesorado y servicio de tutorías

"RedEduca" está formado por un equipo multidisciplinar de profesionales especialistas en incorporar las Nuevas Tecnologías al ámbito educativo.

Nuestro principal objetivo es conseguir una formación didáctico-pedagógica innovadora y de calidad. Por ello, ponemos al alcance de nuestro alumnado una serie de herramientas y recursos que les permitirán potenciar su aprendizaje a lo largo del curso.

Además, a lo largo del curso, nuestro alumnado cuenta con un equipo de tutores expertos en las distintas especialidades ofertadas, con una amplia experiencia en el mundo de la enseñanza que resolverán todas tus dudas y consultas y con un equipo de soporte técnico que le ayudarán con



Bolsa de empleo y Prácticas

El alumnos tendrá posibilidad de incluir su currículum en nuestra Bolsa de Empleo y Prácticas, participando así en los distintos procesos de selección y empleo gestionados por empresas y organismos públicos colaboradores en territorio nacional y abrir su abanico de posibilidades en el mundo laboral.

Plazo de Finalización

El alumnado cuenta con un periodo máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo del curso elegido:

- **Master a distancia y online:** El plazo de finalización será de 12 meses a contar desde la fecha de recepción de las materiales del curso.

- **Curso a distancia y online:** El plazo de finalización será de 6 meses a contar desde la fecha de recepción de los materiales del curso.

En ambos casos, si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada de 3 meses

Red Social Educativa

La Red Social Educativa es un lugar de encuentro para docentes y opositores donde poder compartir conocimiento. Aquí encontrarás todas las novedades del mundo de la educación que puedan ser de tu interés, así como noticias relacionadas con oposiciones. Es un espacio abierto donde podrás escribir y participar en todas las noticias y foros.

Te invitamos a registrarte y a comenzar a participar en esta red de profesionales de la educación.

Visítanos en: www.redsocial.rededuca.net



Campus Virtual

Es el aula virtual donde encontrarás todos los contenidos de los cursos, cuidadosamente revisados y actualizados por nuestro equipo de profesores y especialistas.

El campus virtual se convierte en el principal escenario de aprendizaje y es aquí donde el alumnado podrá acceder a los contenidos del curso con tan sólo un clic.

Este nuevo sistema de aprendizaje online puede facilitar el trabajo del alumnado y del equipo docente en varios sentidos:

La presentación online de la acción formativa hace posible incluir contenidos en muy diversos



Desarrollo de Aplicaciones con Tecnologías Web (Online) (Dirigida a la Acreditación de las Competencias Profesionales R.D. 1224/2009)

Asimismo, el alumnado puede descargarse en pdf el temario de su curso conforme vaya avanzando en los contenidos para que pueda tenerlos guardados.

Además, el campus virtual permite establecer contacto directo con el tutor o tutora a través del sistema de comunicación por correo electrónico que también permitirá intercambiar archivos entre las partes.

El entorno virtual simplifica y agiliza la evaluación y seguimiento del alumnado, tanto para el propio alumno o alumna como para el equipo docente. Por un lado, el alumnado podrá observar su avance a lo largo del itinerario formativo y recibirá retroalimentación inmediata sobre sus resultados en las pruebas de evaluación. En segundo lugar, el equipo docente verá simplificado su trabajo, puesto que todos los datos acerca de la actividad del alumnado en la plataforma, así como los resultados de las pruebas quedan registrados de manera automática, evitando así la labor de corrección manual y permitiendo al profesor o profesora tener una visión del progreso de sus alumnos/as con tan sólo un clic.

Puede acceder a nuestro Campus Virtual a través de: <https://campusrededuca.euroinnova.edu.es>

Programa formativo

MÓDULO 1. MF0491_3 PROGRAMACIÓN WEB EN EL ENTORNO CLIENTE

UNIDAD FORMATIVA 1. UF1841 ELABORACIÓN DE DOCUMENTOS WEB MEDIANTE LENGUAJES DE MARCAS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. DISEÑO WEB.

- - Principios de diseño web.
- - El proceso de diseño web.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. LENGUAJES DE MERCADO GENERALES.

- - Origen de los lenguajes de marcado generales: SGML y XML.
- - Características generales de los lenguajes de marcado.
- - Estructura general de un documento con lenguaje de marcado.
- - Documentos válidos y bien formados. Esquemas.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. LENGUAJES DE MERCADO PARA PRESENTACIÓN DE PÁGINA WEB.

- - Historia de HTML y XHTML. Diferencias entre versiones.
- - Estructura de un documento.
- - Color.
- - Texto.
- - Estilos lógicos.
- - Enlaces de hipertexto.
- - Imágenes.
- - Listas.
- - Tablas.
- - Marcos (frames).
- - Formularios.
- - Elementos en desuso (deprecated).

UNIDAD DIDÁCTICA 4. HOJAS DE ESTILO WEB.

- - Tipos de hojas de estilo: estáticas y dinámicas.
- - Elementos y estructura de una hoja de estilo.

Desarrollo de Aplicaciones con Tecnologías Web (Online) (Dirigida a la Acreditación de las Competencias Profesionales R.D. 1224/2009)

- - Diseño de estilos para diferentes dispositivos.
- - Buenas prácticas en el uso de hojas de estilo.

UNIDAD FORMATIVA 2. UF1842 DESARROLLO Y REUTILIZACIÓN DE COMPONENTE SOFTWARE Y MULTIMEDIA MEDIANTE LENGUAJES DE GUIÓN

UNIDAD DIDÁCTICA 1. ARQUITECTURAS DE APLICACIONES WEB.

- - Esquema general.
- - Arquitectura en capas.
- - Interacción entre las capas cliente y servidor.
- - Arquitectura de la capa cliente.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. NAVEGADORES WEB.

- - Arquitectura de un navegador.
- - Navegadores de uso común. Comparativa.
- - Seguridad en navegadores.
- - Integración de aplicaciones en navegadores. Adaptadores (plugins).
- - Conformidad a estándares.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CREACIÓN DE CONTENIDO WEB DINÁMICO.

- - Fundamentos de programación.
- - Librerías.
- - Lenguajes para el desarrollo de contenido dinámico.
- - Miniaplicaciones (applets).

UNIDAD DIDÁCTICA 4. LENGUAJES DE GUIÓN DE USO GENERAL.

- - Integración de lenguajes de guión en navegadores web.
- - Estructura general de un programa en un lenguaje de guión.
- - Funciones.
- - Manipulación de texto.
- - Listas (arrays).
- - Formatos estándar de almacenamiento de datos en lenguajes de guión.
- - Objetos.
- - El modelo de documento web.
- - Gestión de eventos.
- - Gestión de errores.

Desarrollo de Aplicaciones con Tecnologías Web (Online) (Dirigida a la Acreditación de las Competencias Profesionales R.D. 1224/2009)

- - Usos específicos de lenguajes de guión.
- - Entornos integrados (Frameworks) para el desarrollo con lenguajes de guión.
- - Comparativa.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CONTENIDOS MULTIMEDIA.

- - Definición de multimedia. Tipos de recursos multimedia.
- - Inclusión de contenido multimedia en páginas web.
- - Gráficos multimedia.
- - Audio.
- - Edición de fragmentos de audio.
- - Vídeo.
- - Animaciones multimedia.
- - Elementos interactivos.

UNIDAD FORMATIVA 3. UF1843 APLICACIÓN DE TÉCNICAS DE USABILIDAD Y ACCESIBILIDAD EN EL ENTORNO DEL CLIENTE

UNIDAD DIDÁCTICA 1. ACCESIBILIDAD WEB.

- - Definición de accesibilidad web.
- - Ventajas y dificultades en la implantación de la accesibilidad web.
- - Normativa y estándares sobre accesibilidad web.
- - Guías para el cumplimiento de normativas y estándares.
- - Descripción del proceso de la conformidad en accesibilidad web.
- - Tecnologías donde la accesibilidad es aplicable.
- - Herramientas para la validación de la accesibilidad.
- - Evolución de la accesibilidad. Nuevas tendencias.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. USABILIDAD WEB.

- - Definición de usabilidad.
- - Importancia del diseño web centrado en el usuario.
- - Diferencias entre accesibilidad y usabilidad.
- - Ventajas y problemas en la combinación de accesibilidad y usabilidad.
- - Ventajas y dificultades en la implantación de sitios web usables.
- - Métodos de usabilidad.
- - Análisis de requerimientos de usuario.

Desarrollo de Aplicaciones con Tecnologías Web (Online) (Dirigida a la Acreditación de las Competencias Profesionales R.D. 1224/2009)

- - Principios del diseño conceptual. Creación de prototipos orientados al usuario.
- - Pautas para la creación de sitios web usables.
- - Evaluación de la usabilidad.

MÓDULO 2. MF0492_3 PROGRAMACIÓN WEB EN EL ENTORNO SERVIDOR

UNIDAD FORMATIVA 1. UF1844 DESARROLLO DE APLICACIONES WEB EN EL ENTORNO SERVIDOR

UNIDAD DIDÁCTICA 1. EL PROCESO DEL DESARROLLO DE SOFTWARE.

- - Modelos del ciclo de vida del software .
- - Análisis y especificación de requisitos.
- - Diseño.
- - Implementación. Conceptos generales de desarrollo de software.
- - Validación y verificación de sistemas.
- - Pruebas de software.
- - Calidad del software.
- - Herramientas de uso común para el desarrollo de software
- - Gestión de proyectos de desarrollo de software.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. LA ORIENTACIÓN A OBJETOS.

- - Principios de la orientación a objetos. Comparación con la programación estructurada.
- - Clases de objetos.
- - Objetos.
- - Herencia.
- - Modularidad.
- - Genericidad y sobrecarga.
- - Desarrollo orientado a objetos.
- - Lenguajes de modelización en el desarrollo orientado a objetos.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ARQUITECTURAS WEB.

- - Concepto de arquitectura web.
- - El modelo de capas.
- - Plataformas para el desarrollo en las capas servidor.
- - Herramientas de desarrollo orientadas a servidor de aplicaciones web.

Desarrollo de Aplicaciones con Tecnologías Web (Online) (Dirigida a la Acreditación de las Competencias Profesionales R.D. 1224/2009)

UNIDAD DIDÁCTICA 4. LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES WEB LADO SERVIDOR.

- - Características de los lenguajes de programación web en servidor.
- - Tipos y características de los lenguajes de uso común.
- - Criterios en la elección de un lenguaje de programación web en servidor. Ventajas e inconvenientes.
- - Características generales.
- - Gestión de la configuración.
- - Gestión de la seguridad.
- - Gestión de errores.
- - Transacciones y persistencia.
- - Componentes en servidor. Ventajas e inconvenientes en el uso de contenedores y componentes.
- - Modelos de desarrollo. El modelo vista controlador.
- - Eventos e interfaz de usuario.
- - Documentación del software. Inclusión en código fuente. Generadores de documentación.

UNIDAD FORMATIVA 2. UF1845 ACCESO A DATOS EN APLICACIONES WEB DEL LADO SERVIDOR

UNIDAD DIDÁCTICA 1. MODELOS DE DATOS.

- - Concepto de dato. Ciclo de vida de los datos.
- - Tipos de datos.
- - Definición de un modelo conceptual.
- - El modelo relacional.
- - Construcción del modelo lógico de datos.
- - El modelo físico de datos. Ficheros de datos.
- - Transformación de un modelo lógico en un modelo físico de datos.
- - Herramientas para la realización de modelos de datos.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. SISTEMAS DE GESTIÓN DE BASES DE DATOS (SGBD).

- - Definición de SGBD.
- - Componentes de un SGBD. Estructura.
- - Terminología de SGBD.
- - Administración de un SGBD.
- - Soluciones de SGBD.

Desarrollo de Aplicaciones con Tecnologías Web (Online) (Dirigida a la Acreditación de las Competencias Profesionales R.D. 1224/2009)

- - Criterios para la selección de SGBD comerciales.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. LENGUAJES DE GESTIÓN DE BASES DE DATOS. EL ESTÁNDAR SQL.

- - Descripción del estándar SQL.
- - Creación de bases de datos.
- - Gestión de registros en tablas.
- - Consultas.
- - Conversión, generación y manipulación de datos.
- - Consultas múltiples. Uniones (joins).
- - Agrupaciones.
- - Vistas.
- - Funciones avanzadas.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. LENGUAJES DE MARCAS DE USO COMÚN EN EL LADO SERVIDOR.

- - Origen e historia de los lenguajes de marcas. El estándar XML.
- - Características de XML.
- - Estructura de XML.
- - Estándares basados en XML.
- - Análisis XML.
- - Uso de XML en el intercambio de información.

UNIDAD FORMATIVA 3. UF1846 DESARROLLO DE APLICACIONES WEB DISTRIBUIDAS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. ARQUITECTURAS DISTRIBUIDAS ORIENTADAS A SERVICIO

- - Características generales de las arquitecturas de servicios distribuidos.
- - Modelo conceptual de las arquitecturas orientadas a servicios
- - Aspectos de seguridad en arquitecturas orientadas a servicios
- - Implementación de arquitecturas orientadas a servicios mediante tecnologías web
- - Implementación de la seguridad en arquitecturas orientadas a servicios
- - Directorios de servicios

UNIDAD DIDÁCTICA 2. PROGRAMACIÓN DE SERVICIOS WEB EN ENTORNOS DISTRIBUIDOS.

- - Componentes software para el acceso a servicios distribuidos
- - Programación de diferentes tipos de acceso a servicios

Desarrollo de Aplicaciones con Tecnologías Web (Online) (Dirigida a la Acreditación de las Competencias Profesionales R.D. 1224/2009)

- - Herramientas para la programación de servicios web

MÓDULO 3. MF0493_3 IMPLANTACIÓN DE APLICACIONES WEB EN ENTORNOS INTERNET, INTRANET Y EXTRANET

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTERNET.

- - Breve historia y origen de Internet.
- - Principales servicios ofrecidos por Internet.
- - La tecnología de Internet.
- - Redes TCP/IP.
- - Consideraciones de seguridad. Cortafuegos.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. LA WORLD WIDE WEB.

- - Breve historia de la World Wide Web.
- - Arquitectura general de la Web.
- - El cliente web.
- - Servidores web.
- - Servidores de aplicaciones.
- - Servidores de bases de datos.
- - Servidores complementarios en una arquitectura web.
- - Características.
- - Infraestructura hardware y software para servidores de Internet.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. APLICACIONES WEB.

- - Evolución y tipos de aplicaciones informáticas.
- - Tecnologías de desarrollo de aplicaciones.
- - Tecnologías específicas para el desarrollo web.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DESARROLLO Y DESPLIEGUE DE APLICACIONES WEB.

- - Modelos básicos de desarrollo de aplicaciones web. El modelo vista-controlado
- - Herramientas de desarrollo web de uso común.
- - Políticas de desarrollo y pruebas de aplicaciones web.
- - Seguridad en una aplicación web.
- - Certificados digitales.
- - Despliegue de aplicaciones web.

Desarrollo de Aplicaciones con Tecnologías Web (Online) (Dirigida a la Acreditación de las Competencias Profesionales R.D. 1224/2009)

UNIDAD DIDÁCTICA 5. VERIFICACIÓN DE APLICACIONES WEB.

- - Características de un proceso de pruebas.
- - Tipos de pruebas.
- - Estadísticas.
- - Diseño y planificación de pruebas. Estrategias de uso común..
- - Consideraciones de confidencialidad. Pruebas con datos personales.
- - Automatización de pruebas. Herramientas.

UNIDAD DIDÁCTICA 6. CONTROL DE VERSIONES.

- - Definición.
- - Características generales.
- - Tipos de control de versiones.
- - Mecanismos de control de versiones
- - Operaciones atómicas
- - Buenas prácticas en control de versiones.
- - Herramientas de control de versiones de uso común.
- - Integración del control de versiones en herramientas de uso común.

UNIDAD DIDÁCTICA 7. DOCUMENTACIÓN DE APLICACIONES WEB.

- - Características generales de la documentación. Importancia en el ciclo de vida.
- - Organización y estructura básica de documentos.
- - Gestión de versiones de documentos.
- - Tipos de documentación.
- - Formatos de documentación.
- - Estándares de documentación.
- - Herramientas de documentación.
- - Buenas prácticas en documentación.

ANEXO 1. EJERCICIOS PRÁCTICOS