



PROGRAMA FORMATIVO

Curso de Matemáticas: Juegos y Pasatiempos para la Enseñanza de la Matemática

Curso de Matemáticas: Juegos y Pasatiempos para la Enseñanza de la Matemática

Duración: 150 horas

Precio: 260 € *

Modalidad: Online

* Materiales didácticos, titulación y gastos de envío incluidos.



Titulación Expedida por
EUROINNOVA BUSINESS
SCHOOL y Avalada por la
Escuela Superior de
Cualificaciones Profesionales

Descripción

Si se dedica al sector educativo y quiere conocer los distintos juegos matemáticos para así facilitar el aprendizaje de las matemáticas de los alumnos este es su momento, con el Curso de Matemáticas: Juegos y Pasatiempos para la Enseñanza de la Matemática podrá adquirir los conocimientos necesarios para realizar esta función con éxito. Existen infinidad de situaciones cotidianas en las que utilizamos las matemáticas. Por ello, es tan importante y valioso en diversas actividades, como la enseñanza. Teniendo en cuenta su importancia, aplicaremos juegos para transmitir las matemáticas de forma entusiasta y entretenida. Este Curso de Matemáticas: Juegos y Pasatiempos para la Enseñanza de la Matemática aporta los conocimientos necesarios para que quien lo requiera, pueda innovar en la metodología didáctica de las matemáticas, ya que, favorece la creatividad, requiere el uso del intelecto y soluciona problemas de atención, sin dejar de ser divertido.

A quién va dirigido

Este Curso de Matemáticas: Juegos y Pasatiempos para la Enseñanza de la Matemática va dirigido a los profesionales de la educación y la enseñanza, y a todas aquellas personas interesadas en adquirir conocimientos relacionados con la aplicación de los juegos a la enseñanza de las matemáticas.

Objetivos

- Conocer la numeración.
- Realizar diagramas de cálculo.
- Práctica de operaciones combinadas.
- Conocer el sistema métrico decimal y su enseñanza.

Para que te prepara

Este Curso de Matemáticas: Juegos y Pasatiempos para la Enseñanza de la Matemática le prepara para conocer en profundidad los juegos matemáticos, los usos que se le dan, sus ventajas e inconvenientes, así como sus fines. El alumnado adquirirá las competencias que se necesitan para usar los juegos matemáticos como recurso metodológico innovador. Estos conocimientos se pueden aplicar en los diversos niveles educativos que existen.

Salidas laborales

Docencia / Matemáticas / Didáctica / Educación / Centros educativos.

Titulación

Doble Titulación Expedida por EUROINNOVA BUSINESS SCHOOL y Avalada por la Escuela Superior de Cualificaciones Profesionales



EUROINNOVA FORMACION

como centro de Formación acreditado para la impartición a nivel nacional de formación

EXPIDE EL PRESENTE TÍTULO PROPIO

NOMBRE DEL ALUMNO/A

con D.N.I. XXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

Nombre de la Acción Formativa

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación EUROINNOVA en la convocatoria de 2014
Y para que surtan los efectos pertinentes queda registrado con Número de Expediente XXXX/XXXX-XXXX-XXXX-XXXX

Con una calificación de SOBRESALIENTE

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en
Granada, a 23 de Abril de 2014

La dirección General

El/La interesado/a

Sello



INTERNATIONAL COMMISSION on DISTANCE EDUCATION
Con Estatuto Consultivo, Categoría Especial del Consejo Económico y Social de la UNESCO (num. Resolución 6048)

Forma de pago

Tarjeta de Crédito / PayPal

Eligiendo esta opción de pago, podrá abonar el importe correspondiente, cómodamente en este mismo instante, a través de nuestra pasarela de pago segura concertada con Paypal

Transferencia Bancaria

Eligiendo esta opción de pago, deberá abonar el importe correspondiente mediante una transferencia bancaria.

No será aceptado el ingreso de cheques o similares en ninguna de nuestras cuentas bancarias.

Contrareembolso

Podrá pagar sus compras directamente al transportista cuando reciba el pedido en su casa. Eligiendo esta opción de pago, recibirá mediante mensajería postal, en la dirección facilitada en el formulario, el material del curso, abonando el importe correspondiente a la recepción.

Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios. La metodología a seguir es ir avanzando a lo largo del itinerario de aprendizaje online, que cuenta con una serie de temas y ejercicios. Para su evaluación, el alumno/a deberá completar todos los ejercicios propuestos en el curso. La titulación será remitida al alumno/a por correo una vez se haya comprobado que ha completado el itinerario de aprendizaje satisfactoriamente.

*Material*es didácticos



Profesorado y servicio de tutorías

"RedEduca" está formado por un equipo multidisciplinar de profesionales especialistas en incorporar las Nuevas Tecnologías al ámbito educativo.

Nuestro principal objetivo es conseguir una formación didáctico-pedagógica innovadora y de calidad. Por ello, ponemos al alcance de nuestro alumnado una serie de herramientas y recursos que les permitirán potenciar su aprendizaje a lo largo del curso.

Además, a lo largo del curso, nuestro alumnado cuenta con un equipo de tutores expertos en las distintas especialidades ofertadas, con una amplia experiencia en el mundo de la enseñanza que resolverán todas tus dudas y consultas y con un equipo de soporte técnico que le ayudarán con



Bolsa de empleo y Prácticas

El alumnos tendrá posibilidad de incluir su currículum en nuestra Bolsa de Empleo y Prácticas, participando así en los distintos procesos de selección y empleo gestionados por empresas y organismos públicos colaboradores en territorio nacional y abrir su abanico de posibilidades en el mundo laboral.

Plazo de Finalización

El alumnado cuenta con un periodo máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo del curso elegido:

- **Master a distancia y online:** El plazo de finalización será de 12 meses a contar desde la fecha de recepción de las materiales del curso.

- **Curso a distancia y online:** El plazo de finalización será de 6 meses a contar desde la fecha de recepción de los materiales del curso.

En ambos casos, si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada de 3 meses

Red Social Educativa

La Red Social Educativa es un lugar de encuentro para docentes y opositores donde poder compartir conocimiento. Aquí encontrarás todas las novedades del mundo de la educación que puedan ser de tu interés, así como noticias relacionadas con oposiciones. Es un espacio abierto donde podrás escribir y participar en todas las noticias y foros.

Te invitamos a registrarte y a comenzar a participar en esta red de profesionales de la educación.

Visítanos en: www.redsocial.rededuca.net



Campus Virtual

Es el aula virtual donde encontrarás todos los contenidos de los cursos, cuidadosamente revisados y actualizados por nuestro equipo de profesores y especialistas.

El campus virtual se convierte en el principal escenario de aprendizaje y es aquí donde el alumnado podrá acceder a los contenidos del curso con tan sólo un clic.

Este nuevo sistema de aprendizaje online puede facilitar el trabajo del alumnado y del equipo docente en varios sentidos:

La presentación online de la acción formativa hace posible incluir contenidos en muy diversos



Curso de Matemáticas: Juegos y Pasatiempos para la Enseñanza de la Matemática

Asimismo, el alumnado puede descargarse en pdf el temario de su curso conforme vaya avanzando en los contenidos para que pueda tenerlos guardados.

Además, el campus virtual permite establecer contacto directo con el tutor o tutora a través del sistema de comunicación por correo electrónico que también permitirá intercambiar archivos entre las partes.

El entorno virtual simplifica y agiliza la evaluación y seguimiento del alumnado, tanto para el propio alumno o alumna como para el equipo docente. Por un lado, el alumnado podrá observar su avance a lo largo del itinerario formativo y recibirá retroalimentación inmediata sobre sus resultados en las pruebas de evaluación. En segundo lugar, el equipo docente verá simplificado su trabajo, puesto que todos los datos acerca de la actividad del alumnado en la plataforma, así como los resultados de las pruebas quedan registrados de manera automática, evitando así la labor de corrección manual y permitiendo al profesor o profesora tener una visión del progreso de sus alumnos/as con tan sólo un clic.

Puede acceder a nuestro Campus Virtual a través de: <https://campusrededuca.euoinnova.edu.es>

Programa formativo

UNIDAD DIDÁCTICA 1. NUMERACIÓN

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CÁLCULO MÁS SENCILLO

UNIDAD DIDÁCTICA 3. DIAGRAMAS DE CÁLCULO

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PRÁCTICA DE LA MULTIPLICACIÓN

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CUENTAS INCOMPLETAS

UNIDAD DIDÁCTICA 6. PRÁCTICA DE OPERACIONES COMBINADAS

UNIDAD DIDÁCTICA 7. CRIPTOGRAMAS

UNIDAD DIDÁCTICA 8. SERIES

UNIDAD DIDÁCTICA 9. ADIVINAR NÚMEROS OCULTOS

UNIDAD DIDÁCTICA 10. SISTEMA MÉTRICO DECIMAL

UNIDAD DIDÁCTICA 11. DIVISIBILIDAD

· - EDITORIAL ACADÉMICA Y TÉCNICA: Índice de libro Juegos y pasatiempos para la enseñanza de la matemática Fernández, J.. Rodríguez, M.ª I.. Publicado por Editorial Sí