



Formación  
Permanente del  
Profesorado.  
.es



UNIVERSIDAD  
NEBRIJA



# PROGRAMA FORMATIVO

**Especialista en Creación de Contenidos  
Multimedia en el Aula + Titulación  
Universitaria de Técnico en Competencias  
Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra  
Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación  
con 4 Créditos ECTS)**

Más información en: [www.rededuca.net](http://www.rededuca.net)  
(+34) 958 050 202



Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Titulación Universitaria de Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación con 4 Créditos ECTS)

## Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Titulación Universitaria de Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación con 4 Créditos ECTS)

Duración: 310 horas

Precio: 260 € \*

Modalidad: Online

\* Materiales didácticos, titulación y gastos de envío incluidos.



UNIVERSIDAD  
NEBRIJA

Centro de Formación: Euroinnova Business School en colaboración con Universidad Antonio de Nebrija

### SUMA HASTA 2 PUNTOS Y MEJORA TU NOTA FINAL EN EL BAREMO

Cursos que puntúan como méritos en el Baremo de las Oposiciones para el Cuerpo de Maestros, Profesores de Secundaria, FP y EOI



1 Curso de  
110 horas



0,5 puntos  
para el baremo



2 Puntos en  
el baremo



0,60 puntos en  
la nota final

Consulta la Convocatoria de tu Comunidad Autónoma

\* Únicamente puntúan en las oposiciones docentes las titulaciones universitarias

Puntúa con tu curso como méritos en el Baremo de las Oposiciones para el Cuerpo de Maestros, Profesores de Secundaria, FP y EOI. Realizándolo podrás sumar hasta 2 puntos sobre el total de 10 en la fase de Concurso. La nota final depende, de un 60% de la nota obtenida en el examen y un 40% de la fase concurso. Con la realización de este curso puedes llegar a añadir 0,60 puntos a la nota global del concurso-oposición.

## Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Titulación Universitaria de Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación con 4 Créditos ECTS)

### Descripción

Hoy en día vivimos inmersos en la sociedad de la imagen, de las artes gráficas, otorgando una gran importancia a saber desarrollar productos multimedia, destinados a entornos web o a soportes físicos digitales, al igual que determinar los aspectos de funcionalidad, interacción y usabilidad realizando el diseño de los elementos gráficos y multimedia necesarios para obtener el producto, gestionando y controlando la calidad del producto multimedia. Este Curso de Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Utilización y Manejo de la Pizarra Interactiva Digital (Doble Titulación + 8 Créditos ECTS) aportará las competencias necesarias para desarrollar las habilidades necesarias para crear contenido multimedia en el aula. En el ámbito de la educación, es necesario conocer la utilización y el manejo de la Pizarra Interactiva Digital. Así, con el presente curso se pretende aportar los conocimientos necesarios sobre los programas y software más importantes en el uso de la pizarra digital.

### A quién va dirigido

El Curso de Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Utilización y Manejo de la Pizarra Interactiva Digital está dirigido a los profesionales del mundo de la educación, y a todas aquellas personas interesadas en adquirir los conocimientos relacionados con el uso y manejo de la Pizarra Interactiva Digital, así como a todas aquellas personas que estén vinculadas a nivel profesional con las funciones de creación de materiales multimedia.

### Salidas laborales

Educación Infantil, Educación Primaria, Educación Secundaria, Organización Escolar, Orientación, Psicopedagogía, Psicología, Pedagogía, Educación Social.

## Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Titulación Universitaria de Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación con 4 Créditos ECTS)

### Objetivos

- Determinar las especificaciones de archivos multimedia.
- Diseñar el producto multimedia.
- Generar y publicar productos multimedia.
- Gestionar y controlar la calidad del producto multimedia.
- Identificar los programas utilizados para diseño de archivos multimedia.
- Conocer los diferentes tipos de pizarras existentes.
- Describir cada uno de los software asociados a las PDI.
- Conocer las funciones de las PDI en el aula.
- Identificar las ventajas que aporta el uso de las PDI en las aulas.
- Conocer las distintas investigaciones existentes relacionadas con las PDI en la educación.
- Explicar los procesos de instalación y configuración que hay que llevar a cabo con las PDI.
- Aprender a realizar el calibrado de las pizarras interactivas.
- Conocer las distintas herramientas específicas de cada programa existente para PDI.
- Describir las aplicaciones existentes para el uso de las pizarras digitales.

### Para que te prepara

El presente Curso de Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Utilización y Manejo de la Pizarra Interactiva Digital va dirigido a la formación sobre la creación de contenido multimedia en las aulas, reconociendo haber adquirido los conocimientos necesarios para la dedicación profesional. Además podrá adquirir una formación sobre la utilización y el manejo de la Pizarra Interactiva Digital, reconociendo el haber adquirido los conocimientos necesarios para la dedicación profesional.

## Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Titulación Universitaria de Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación con 4 Créditos ECTS)

### Titulación

Doble Titulación: - Titulación de Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula con 200 horas expedida por Euroinnova Business School y Avalada por la Escuela Superior de Cualificaciones Profesionales - Titulación Universitaria en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula con 4 Créditos Universitarios ECTS y 110 horas. Curso puntuable como méritos para oposiciones de acceso a la función pública docente en todas las CC. AA., según R.D. 276/2007 de 23 de febrero (BOE 2/3/2007). Éste se lleva a cabo dentro del plan de formación permanente del profesorado de la Universidad Antonio de Nebrija

Esta titulación la expide la prestigiosa Universidad Antonio de Nebrija, con ella se obtendrán 4 créditos ECTS(European Credit Transfer System).

### Forma de pago

#### Tarjeta de Crédito / PayPal

Eligiendo esta opción de pago, podrá abonar el importe correspondiente, cómodamente en este mismo instante, a través de nuestra pasarela de pago segura concertada con Paypal

## Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Titulación Universitaria de Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación con 4 Créditos ECTS)

### Transferencia Bancaria

Eligiendo esta opción de pago, deberá abonar el importe correspondiente mediante una transferencia bancaria.

No será aceptado el ingreso de cheques o similares en ninguna de nuestras cuentas bancarias.

### Contrareembolso

Podrá pagar sus compras directamente al transportista cuando reciba el pedido en su casa. Eligiendo esta opción de pago, recibirá mediante mensajería postal, en la dirección

## Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios. Además recibirá los materiales didácticos que incluye el curso para poder consultarlos en cualquier momento y conservarlos una vez finalizado el mismo. La metodología a seguir es ir avanzando a lo largo del itinerario de aprendizaje online, que cuenta con una serie de temas y ejercicios. Para su evaluación, el alumno/a deberá completar todos los ejercicios propuestos en el curso. La titulación será remitida al alumno/a por correo una vez se haya comprobado que ha completado el itinerario de aprendizaje satisfactoriamente.

## Materiales didácticos

- Manual teórico 'Creación de Contenidos Multimedia en el Aula'
- Manual teórico 'Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Piz

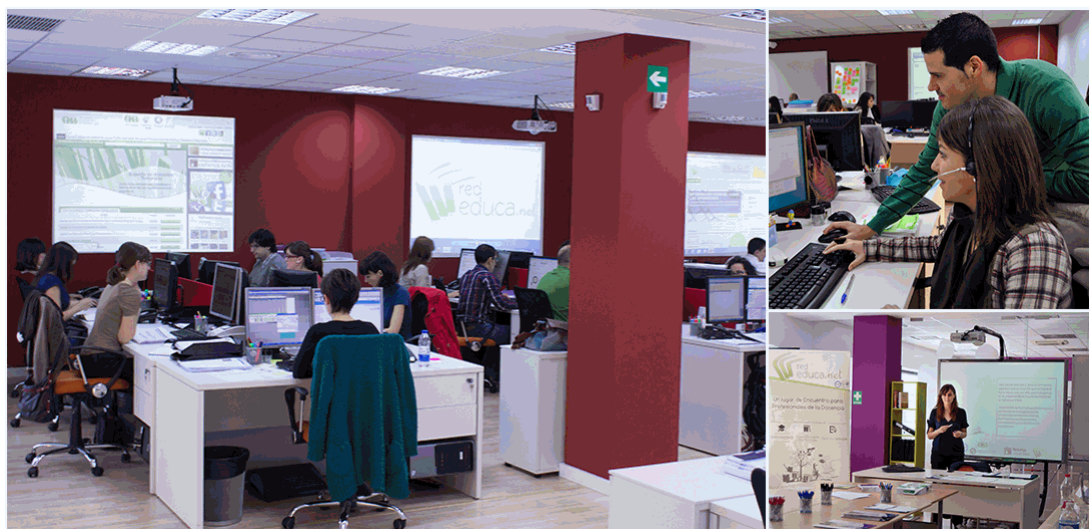
## Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Titulación Universitaria de Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación con 4 Créditos ECTS)

### Profesorado y servicio de tutorías

"RedEduca" está formado por un equipo multidisciplinar de profesionales especialistas en incorporar las Nuevas Tecnologías al ámbito educativo.

Nuestro principal objetivo es conseguir una formación didáctico-pedagógica innovadora y de calidad. Por ello, ponemos al alcance de nuestro alumnado una serie de herramientas y recursos que les permitirán potenciar su aprendizaje a lo largo del curso.

Además, a lo largo del curso, nuestro alumnado cuenta con un equipo de tutores expertos en las distintas especialidades ofertadas, con una amplia experiencia en el mundo de la enseñanza que resolverán todas tus dudas y consultas y con un equipo de soporte técnico que le ayudarán con cualquier problema de la plataforma.



### Bolsa de empleo y Prácticas

El alumnos tendrá posibilidad de incluir su currículum en nuestra Bolsa de Empleo y Prácticas, participando así en los distintos procesos de selección y empleo gestionados por empresas y organismos públicos colaboradores en territorio nacional y abrir su abanico de posibilidades en el mundo laboral.

## Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Titulación Universitaria de Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación con 4 Créditos ECTS)

### Plazo de Finalización

El alumnado cuenta con un periodo máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo del curso elegido:

- **Master a distancia y online:** El plazo de finalización será de 12 meses a contar desde la fecha de recepción de las materiales del curso.

- **Curso a distancia y online:** El plazo de finalización será de 6 meses a contar desde la fecha de recepción de los materiales del curso.

En ambos casos, si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada de 3 meses

### Red Social Educativa

La Red Social Educativa es un lugar de encuentro para docentes y opositores donde poder compartir conocimiento. Aquí encontrarás todas las novedades del mundo de la educación que puedan ser de tu interés, así como noticias relacionadas con oposiciones. Es un espacio abierto donde podrás escribir y participar en todas las noticias y foros.

Te invitamos a registrarte y a comenzar a participar en esta red de profesionales de la educación.

Visítanos en: [www.redsocial.rededuca.net](http://www.redsocial.rededuca.net)





Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Titulación Universitaria de Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación con 4 Créditos ECTS)

## Campus Virtual

Es el aula virtual donde encontrarás todos los contenidos de los cursos, cuidadosamente revisados y actualizados por nuestro equipo de profesores y especialistas.

El campus virtual se convierte en el principal escenario de aprendizaje y es aquí donde el alumnado podrá acceder a los contenidos del curso con tan sólo un clic.

Este nuevo sistema de aprendizaje online puede facilitar el trabajo del alumnado y del equipo docente en varios sentidos:

La presentación online de la acción formativa hace posible incluir contenidos en muy diversos



## Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Titulación Universitaria de Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación con 4 Créditos ECTS)

Asimismo, el alumnado puede descargarse en pdf el temario de su curso conforme vaya avanzando en los contenidos para que pueda tenerlos guardados.

Además, el campus virtual permite establecer contacto directo con el tutor o tutora a través del sistema de comunicación por correo electrónico que también permitirá intercambiar archivos entre las partes.

El entorno virtual simplifica y agiliza la evaluación y seguimiento del alumnado, tanto para el propio alumno o alumna como para el equipo docente. Por un lado, el alumnado podrá observar su avance a lo largo del itinerario formativo y recibirá retroalimentación inmediata sobre sus resultados en las pruebas de evaluación. En segundo lugar, el equipo docente verá simplificado su trabajo, puesto que todos los datos acerca de la actividad del alumnado en la plataforma, así como los resultados de las pruebas quedan registrados de manera automática, evitando así la labor de corrección manual y permitiendo al profesor o profesora tener una visión del progreso de sus alumnos/as con tan sólo un clic.

Puede acceder a nuestro Campus Virtual a través de :

<https://campusrededuca.euroinnova.edu.es>

Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Titulación Universitaria de Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación con 4 Créditos ECTS)

## Programa formativo

### MÓDULO 1. CREACIÓN DE CONTENIDOS MULTIMEDIA EN EL AULA

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL CONTENIDO MULTIMEDIA

- - Concepto de multimedia
- - Clasificación de los multimedia
  - Según el sistema de navegación
  - Según el nivel de control profesional
  - Según su finalidad de aplicación
- - Características de los sistemas multimedia
- - Aplicación de los multimedia
- - Principios del aprendizaje multimedia
- - Agentes implicados en la creación de aplicaciones multimedia

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. DISEÑO DE CONTENIDOS MULTIMEDIA EN EDUCACIÓN

- - Creación del software educativo
- - Factores previos al diseño del contenido multimedia
  - Organización de la información
  - Aspectos motivacionales
  - Interactividad
  - Interfaz y navegabilidad
  - Usabilidad y accesibilidad
  - Flexibilidad
- - Etapas de diseño del software educativo

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. ASPECTOS RELEVANTES DE LA CREACIÓN DE CONTENIDOS MULTIMEDIA EN EL AULA

- - La docencia y la creación de contenidos multimedia en el aula
- - Competencia digital
  - Desarrollo de la competencia digital
- - Creación de contenidos multimedia como recurso para la educación

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. TEXTO DIGITAL

## Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Titulación Universitaria de Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación con 4 Créditos ECTS)

- - Concepto de texto
- - - Características del texto
- - - Propiedades de los textos
- - - Tipologías del texto
- - Introducción al texto digital
- - Diferencias entre texto analógico y digital
- - El hipertexto
- - Del texto al hipertexto e hipermedia

### UNIDAD DIDÁCTICA 5. LA IMAGEN DIGITAL

- - Concepto de imagen digital
- - - Imágenes vectoriales
- - - Imágenes bitmap
- - Características de la imagen digital
- - - Píxel
- - - Resolución de la imagen
- - - Profundidad de color
- - - Modos de color
- - - Formato de imagen

### UNIDAD DIDÁCTICA 6. AUDIO DIGITAL

- - ¿Qué es el sonido?
- - - ¿Qué es el sonido analógico y digital?
- - - Ventajas del sonido digital
- - - Calidad del audio digital
- - Conceptos fundamentales del audio digital
- - Proceso de digitalización de sonido
- - Proceso de compresión del audio digital
- - Formatos de archivos de audio
- - - Formatos de archivo sin comprimir
- - - Formatos de archivo comprimido
- - Ejemplo: Audacity

## Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Titulación Universitaria de Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación con 4 Créditos ECTS)

- - - Funciones principales de Audacity

### UNIDAD DIDÁCTICA 7. VÍDEO DIGITAL

- - ¿Qué es el vídeo?
- - - ¿Qué es el vídeo analógico y digital?
- - - Diferencias entre vídeo analógico y digital
- - Conceptos fundamentales del vídeo digital
- - Proceso de digitalización de vídeo
- - Compresión de archivos de vídeo
- - Formatos de archivos de vídeo
- - ¿Qué es el streaming?
- - Ejemplo: VLC Media Player
- - - Características más significativas del VLC Media Player

### UNIDAD DIDÁCTICA 8. CREACIÓN DE MATERIAL DIDÁCTICO 3D

- - El entorno 3D
- - - Objetos tridimensionales
- - - Creación de gráficos en 3D
- - Programa Blender
- - - Características propias de Blender
- - - Funciones

### UNIDAD DIDÁCTICA 9. PROGRAMAS DE CREACIÓN MULTIMEDIA

- - La utilización de diferentes programas multimedia en el aula
- - Programas empleados para tratar la imagen
- - - GIMP
- - - Instalación e inicio de GIMP
- - - JING
- - - Picasa
- - Programas multimedia para tratar el audio
- - - Free Audio Editor
- - - Audition CC
- - - WavePad

## Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Titulación Universitaria de Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación con 4 Créditos ECTS)

- - Programas multimedia para tratar el vídeo
- - - YouTube
- - - Movie Maker
- - - Overstream

### UNIDAD DIDÁCTICA 10. PRESENTACIONES MULTIMEDIA

- - Uso de presentaciones multimedia
- - - Elementos multimedia
- - - Criterios para una buena presentación multimedia
- - Presentaciones multimedia con OpenOffice Impress
- - - Características principales
- - - Creación de una presentación nueva
- - Microsoft PowerPoint
- - - Características principales
- - - Creación de una presentación nueva
- - Keynote
- - - Características principales
- - Notebook
- - - Creación de archivos Smart Notebook
- - Prezi

## MÓDULO 2. UTILIZACIÓN Y MANEJO DE LA PIZARRA INTERACTIVA DIGITAL

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. COMPETENCIA DIGITAL EN EDUCACIÓN

- - Introducción a las Tecnologías de la Información
- - Las Tecnologías de la Información y la Comunicación en el ámbito educativo
- - - Recursos utilizados en el aula
- - Competencia digital
- - - Formación del profesorado en la competencia digital
- - Influencia de la competencia digital a otras áreas del conocimiento
- - - Conocimiento del medio
- - - Lengua y literatura

## Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Titulación Universitaria de Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación con 4 Créditos ECTS)

- - - Matemáticas
- - Cambios y repercusiones de las TIC en Educación
- - - Rol del profesor y del alumnado
- - - El alumno como nuevo agente del aprendizaje
- - - Alumnado con capacidad de elección
- - - Nuevo alumnado con nuevas capacidades
- - - Capacidad de adaptación de los cambios

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. EVOLUCIÓN DE LOS RECURSOS UTILIZADOS EN EL AULA

- - Origen de la pizarra
- - Fines educativos de la pizarra
- - Tipos de pizarras desde el inicio a la actualidad
- - - Pizarra de tiza
- - - Pizarra acrílica
- - - Pizarra Interactiva
- - - Pizarra Digital
- - - Pizarra Digital Interactiva

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. ASPECTOS GENERALES DE LA PIZARRA DIGITAL

- - Interrogantes ante las Pizarras Digitales Interactivas
- - Introducción a la Pizarra Digital Interactiva
- - Elementos que integran la Pizarra Digital Interactiva
- - - Sistemas complementarios
- - - Conexión de los componentes básicos
- - Funciones y funcionamiento de las PDI
- - Características técnicas de las PDI
- - Clasificación y tipos de PDI
- - Principales marcas de PDI en el mercado
- - Cómo elegir una PDI

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. LA PIZARRA DIGITAL INTERACTIVA COMO RECURSO DIDÁCTICO

- - Ventajas del uso de la Pizarra Digital Interactiva
- - Beneficios en el uso de la Pizarra Digital Interactiva

## Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Titulación Universitaria de Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación con 4 Créditos ECTS)

- - - Beneficios generales
- - - Beneficios para los docentes
- - - Beneficios para los alumnos
- - Claves del éxito en la introducción de la PDI. Cómo sacar el máximo rendimiento a PDI
- - Modelos metodológicos y propuestas didácticas para el uso de esta herramienta
- - Aplicaciones didácticas de la PDI
- - Penetración de la PI

### UNIDAD DIDÁCTICA 5. FUNCIONAMIENTO Y MANTENIMIENTO DE LA PIZARRA DIGITAL INTERACTIVA

- - Requerimientos y recomendaciones de utilización de la PDI
- - Localización de la PDI
- - Errores más comunes en el uso de las Pizarras Digitales Interactivas
- - Smart a blanco
- - Aplicación en el aula del SW asociado a la PDI. Manejo de las herramientas flotantes en pantalla
- - Aplicación en el aula mediante el uso de otro tipo de software y recursos
- - - Procesadores de texto
- - - Presentaciones Multimedia
- - - JClic
- - - El Navegador Web
- - - Ficheros de imagen o recursos escaneados
- - - Recursos digitales proporcionados por las editoriales

### UNIDAD DIDÁCTICA 6. INSTALACIÓN DE LA PIZARRA DIGITAL INTERACTIVA

- - Instalar y configurar el software asociado a la PDI
- - Poner en marcha la PDI
- - Aprender a realizar el calibrado de la PDI
- - Características del software
- - Trabajar con el software
- - Configuración e instalación del Modelo eBeam
- - Configuración e Instalación del Modelo Promethean
- - Configuración e Instalación del Modelo SmartBoard



## Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Titulación Universitaria de Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación con 4 Créditos ECTS)

### UNIDAD DIDÁCTICA 7. HERRAMIENTAS DE LA PDI SMART PARA LA CREACIÓN DE ACTIVIDADES

- - El Software de la PDI Smart
- - - Definición de software
- - - Software para Smart
- - - Instalación del software SmartBoard
- - Funciones básicas de la Smart
- - Software Smart Notebook
- - - Notebook de la PDI SamrtBoard
- - - Acceso al software
- - Herramientas SmartBoard

### UNIDAD DIDÁCTICA 8. HERRAMIENTAS DE LA PDI EBEAM PARA LA CREACIÓN DE ACTIVIDADES

- - Dispositivo eBeam para PDI
- - - Instalación
- - - Tipos de sistemas eBeam
- - Herramientas interactivas eBeam
- - - Herramientas interactivas de escritorio
- - - Herramientas interactivas de anotación
- - - Herramientas scrapbook o de bloc de notas
- - - Herramientas interactivas de PowerPoint
- - Ventajas e inconvenientes del producto eBeam
- - Scrapbook
- - - Utilidades que ofrece scrapbook

### UNIDAD DIDÁCTICA 9. HERRAMIENTAS DE LA PDI PROMETHEAN PARA LA CREACIÓN DE ACTIVIDADES

- - Promethean
- - Software para PDI Promethean: ActivInspire
- - Versiones de ActivInspire
- - Características funcionales y herramientas de ActivInspire
- - - Funciones
- - Hardware ActivInspire

## Especialista en Creación de Contenidos Multimedia en el Aula + Titulación Universitaria de Técnico en Competencias Digitales: Manejo e Integración de la Pizarra Digital Interactiva en el Aula (Doble Titulación con 4 Créditos ECTS)

- - - Mesa interactiva
- - - Sistema de respuesta para alumno
- - - Otras herramientas

### UNIDAD DIDÁCTICA 10. APLICACIONES DE LA PDI

- - Promethean Planet
- - Recursos Online de las Pizarras Digitales Interactivas eBeam
- - Recursos Online de las PDI Smart Board
- - Nuevas tendencias en Pizarras Digitales Interactivas
- - La Pizarra Digital en la Educación Especial
- - ¿Qué es la Escuela 2.0?